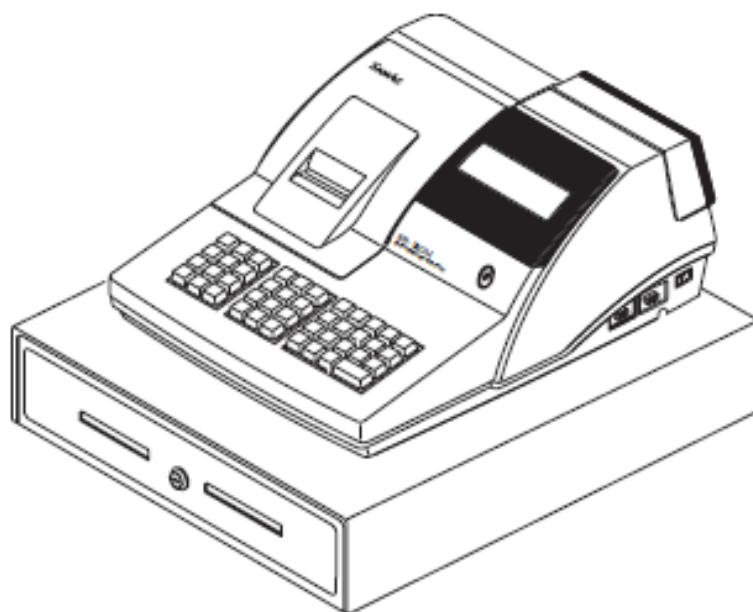


MULTI DATA

ER-380M

Programmieranleitung



V2.1, 11.01.2012

INHALTSVERZEICHNIS

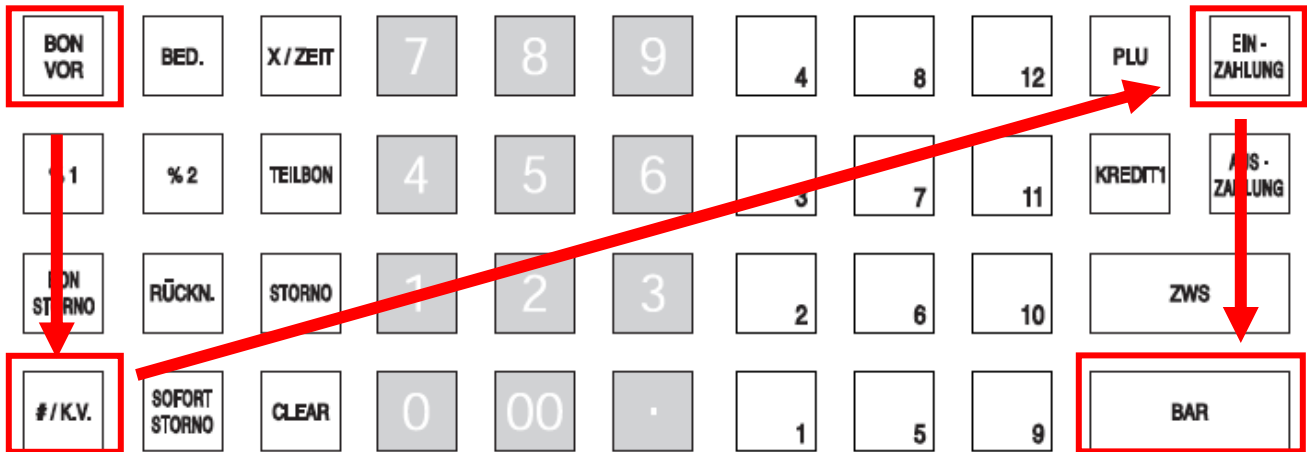
RAM-Clear & Initialisierung	4
Ausdruck Speicheraufteilung	5
PC Online Mode	5
Speicheraufteilung	6
Löschen TTL, GT, PLU Datei, Eprom Info	7
Tastaturprogrammierung	8-9
RS232 Schnittstellenprogrammierung	10-11
Alpha Zeichencodetabelle	13
Steuer	14
Datum und Zeit	15
PLU Programmierung	16-26
Systemoptionen	27-35
Druckoptionen	36-43
Funktionstasten Texte	44
Funktionstasten Eingabebegrenzung	44
Bonstorno	45
Bar	45
Kredit 1 – 8	46
Scheck	47
Währung 1 – 4	48
Sofortstorno	49
#/Kein Verkauf	49
Rücknahme	50
Werbung	50
Auszahlung 1 – 3	51
Einzahlung 1 – 3	51
Storno	52
Schwund	52
%1 - %5	53
Bedienergeheimcode	54
Bed. Lade, Trainingsbediener	55
Bedienername	56
Gruppen	57
Gruppen Text Programmierung	58
Finanzberichtstexte	59-60
Bedienerberichtstexte	61-62
Makrotasten	63
Klischeetext	64
Artikeltasten neu belegen	65
Bar in Lade Limit	65
Kassennummer	66
Programmausdruck	67
Sonstige Programmausdrucke	68

Service Mode Programmierung

Folgende Einstellungen können nur im Service Mode durchgeführt werden:

- Löschen aller Umsätze
- Löschen des Grand Total
- Löschen der PLU Datei
- RAM LÖSCHUNG (ALLE DATEN LÖSCHEN)
- EJ-ALL SICHERN EXTERNE SD KARTE (PLUSBOX)
- Programmdateien sichern auf Externe SD-Karte (PLUSBOX)
- Programmdateien laden von Externer SD-Karte (PLUSBOX)
- Verbindung zwischen ER-380M und PLUSBOX herstellen
- Füllstand der PLUSBOX abfragen
- Externe SD Karte sperren
- EPROM Information
- Speicheraufteilung
- Tastenzuordnung
- RS232 Port 1 / Port 2

RAM CLEAR (Löschen aller Daten)



- Schlüssel „C“ in Service-Stellung (Eine Position weiter als PGM).
- Netzschalter ausschalten.
- Taste ZWS drücken, gedrückt halten und dabei den Netzschalter einschalten.
- Taste ZWS loslassen.
- Die vier Ecktasten der Tastatur nacheinander in folgender Reihenfolge drücken:
- BON VOR, #/KV, EINZAHLUNG, BAR.
- Nach erfolgreicher Löschung wird ein BON (RAM LÖSCHUNG OK) ausgedruckt.
- Vorgehensweise zur Verbindung mit der PLUSBOX
- DISPLAY ANZEIGE:
- SCHRITT 1:

**ARBEITEN MIT BOX
JA : BAR NEIN : X/ZEIT**

- SCHRITT 2:

**REGISTRIERUNG ODER
RECONNECT JA=BAR NEIN=X/ZEIT**

- SCHRITT 3:

ZEIT OK
15:56 JA=BAR NEIN=X/ZEIT

- SCHRITT 4:

DATUM OK
15.06.2015 JA=BAR NEIN=X/ZEIT

- SCHRITT 5:

COMPORT
1 und BAR

- SCHRITT 6:

REGISTRIERUNG JETZT
JA=BAR NEIN=X/ZEIT

- SCHRITT 7:

VERBINDUNG ERFOLGREICH
S/N: 1234567890123456

- SCHRITT 8: **Bediener Anmeldung in der REG-Position 1 – BED#-Taste.**

INITIALISIERUNG (Fehlerspeicher löschen; ohne Umsatz - und Programmlöschung)

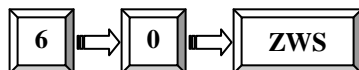
- Schlüssel in PGM Stellung
- Netzschalter ausschalten
- Taste ZWS drücken und gedrückt halten und dabei den Netzstecker einstecken
- Sie bekommen einen Ausdruck „INITALISIERUNG OK“

BON VOR	BED.	X / ZEIT	7	8	9	4	8	12	PLU	EIN - ZAHUNG
% 1	% 2	TEILBON	4	5	6	3	7	11	KREDIT	AUS - ZAHUNG
BON STORNO	RÜCKN.	STORNO	1	2	3	2	6	10	ZWS	
# / K.V.	SOFORT STORNO	CLEAR	0	00	.	1	5	9	BAR	

Ausdruck der Speicheraufteilung

1. Schlüssel „C“ in die Service Position drehen. (Eine Position nach PGM)

2. Eingabe **60**, dann die **ZWS** Taste drücken.



3. **BAR** Taste drücken



Einstellung zur PC-Kommunikation

Um die ER-380M mit der PC Software zu verbinden, müssen Sie folgende Einstellungen vornehmen:

Die serielle Schnittstelle muss auf PC eingestellt werden

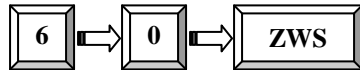
(Schlüssel in die „S Position“ 81 - ZWS – 5 – X/ZEIT – 1 – BAR – BAR) für Port 2.

Drehen Sie den Schlüssel in die REG Position und melden Sie einen Bediener an, wenn im Display (REG MODUS GESCHLOSSEN) steht. Die Bedieneranmeldung müssen Sie wie folgt durchführen:

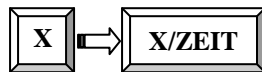
Schlüssel in die „REG Position“ Eingabe Ziffer 1 und die BED. – Taste.

Speicheraufteilung

1. Drehen Sie den Schlüssel „C“ in die S Position. (Eine Position nach PGM)
2. Eingabe **60**, dann **ZWS** Taste.

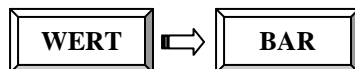


3. Geben Sie die Adresse des Speicherbereichs ein, der verändert werden soll. Dann die Taste **X/ZEIT** drücken.



X	SPEICHERAUFTEILUNG
1	PLU
2	BEDIENER
3	GRUPPEN
4	PREISEBENEN
5	MIX AND MATCH
6	ELEKTRONISCHES JOURNAL

4. Eingabe des gewünschten Wertes und anschließend die BAR Taste drücken.



SPEICHERAUFTEILUNG	WERT
PLU	500 (Max.5000)
BEDIENER	15 (Max. 99)
GRUPPEN	20 (Max. 99)
PREIS EBENEN	1 (Max. 2)
MIX AND MATCH	10 (Max. 100)
ELEKTR. JOURNAL	2000 (Max. 15000)

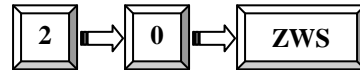
Standard Speicheraufteilung in Fettschrift

5. Um fortzufahren, beginnen Sie wieder mit Punkt 3. Um die Speicheraufteilung zu beenden, drücken Sie erneut die BAR Taste.



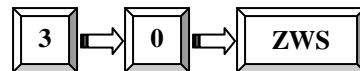
Lösche Umsätze & Z Zähler (BON# WIRD NICHT GELÖSCHT)

1. Schlüssel in **S** Position.
2. Eingabe **20**, dann **ZWS** Taste.



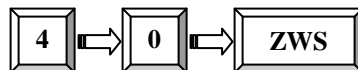
Lösche Grand Total

1. Schlüssel in **S** Position.
2. Eingabe **30**, dann **ZWS** Taste.



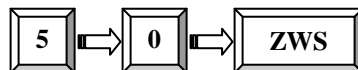
Lösche PLU Datei (Achtung: es werden alle Artikel gelöscht)

1. Schlüssel in **S** Position.
2. Eingabe **40**, dann **ZWS** Taste.



Eprom Information (Sie bekommen einen Ausdruck der Eprom Version)

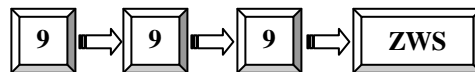
1. Schlüssel in **S** Position.
2. Eingabe **50**, dann **ZWS** Taste.



PLUSBOX Kassen Befehle

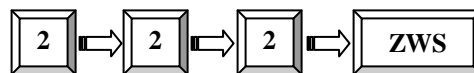
EJ-KOPIE SICHERN AUF EXTERNER SD KARTE

1. Schlüssel in **S** Position.
2. Eingabe **999**, dann **ZWS** Taste.



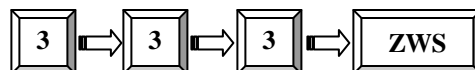
PROGRAMMDATEN SICHERN AUF SD KARTE

1. Schlüssel in **S** Position.
2. Eingabe **222**, dann **ZWS** Taste.



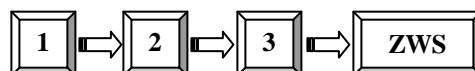
PROGRAMMDATEN LADEN VON SD KARTE

1. Schlüssel in **S** Position.
2. Eingabe **333**, dann **ZWS** Taste.



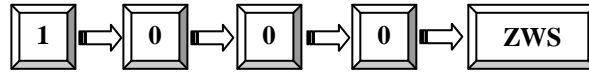
FÜLLSTAND DER PLUSBOX ABFRAGEN

1. Schlüssel in **S** Position.
2. Eingabe **123**, dann **ZWS** Taste.



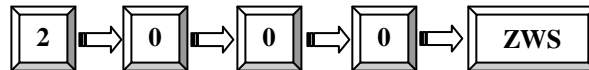
EXTERNE SD-KARTE SPERREN PLUSBOX

1. Schlüssel in **S** Position.
2. Eingabe **1000**, dann **ZWS** Taste.



EXTERNE SD-KARTE ENTPERREN PLUSBOX

1. Schlüssel in **S** Position.
2. Eingabe **2000**, dann **ZWS** Taste.



WICHTIG

Wenn Sie die Externe SD-Karte sperren ist es nicht mehr möglich das EJAll zu speichern. Die SD-Karte kann dann nur noch für die Datenspeicherung der Programmierung und der Berichte eingesetzt werden. Es ist also notwendig wenn Sie das EJAll kopieren möchten müssen Sie die SD-Karte als ersten schritt wieder entsperren.

Tastaturprogrammierung

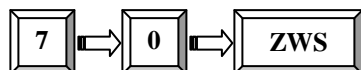
Die Funktionstasten lassen sich frei gewählt auf die Tastatur legen.

Wichtig: Die Funktionstasten können nicht auf die Artikeldirekttasten gelegt werden.

Die Tasten Löschen, BonVor, ZWS & BAR können nicht umprogrammiert werden.

Funktionstaste anlegen

1. Schlüssel in die **S** Position.
2. Eingabe 70, dann **ZWS** Taste.



3. Eingabe des neuen Tastencodes (siehe Tabelle nächste Seite) und anschließend die Zieltaste drücken. Um weitere Tasten zu programmieren, wiederholen Sie diese Eingabe (Tastencode, Zieltaste).



4. Mit der BAR Taste können Sie das Programm beenden.



Funktionstastencodes

Code	Funktion	Code	Funktion	Code	Funktion
1~	NLU 1~	43	KREDIT 7	73	AUSZAHLUNG 2
12	NLU 12	44	KREDIT 8	74	AUSZAHLUNG 3
15	Numerisch 1	45	SCHECKWECHSEL	75	BON VOR
16	Numerisch 2	46	SCHECK	76	WERBUNG
17	Numerisch 3	47	LÖSCHEN	77	EINZAHLUNG 1
18	Numerisch 4	48	BEDIENER	78	EINZAHLUNG 2
19	Numerisch 5	49	WÄHRUNG 1	79	EINZAHLUNG 3
20	Numerisch 6	50	WÄHRUNG 2	80	ZWS
21	Numerisch 7	51	WÄHRUNG 3	82	STEUER 1
22	Numerisch 8	52	WÄHRUNG 4	83	STEUER 2
23	Numerisch 9	53	WÄHRUNG 5	84	STEUER 3
24	Numerisch 0	54	WÄHRUNG 6	85	STEUER 4
25	Numerisch 00	55	WÄHRUNG 7	86	STORNO
26	DEZIMALPUNKT	56	WÄHRUNG 8	87	SCHWUND
27	#/KV	57	SOFORT STORNO	88	BON AN/AUS
28	%1	58	PLU	89	INAKTIV
29	%2	59	PREIESBENE 1	91	BEDIENER 1
30	%3	60	PREISEBENE 2	92	BEDIENER 2
31	%4	61	MACRO 1	93	BEDIENER 3
32	%5	62	MACRO 2	94	BEDIENER 4
33	X/ZEIT	63	MACRO 3	95	BEDIENER 5
34	TEILBON	64	MACRO 4	96	BEDIENER 6
35	BON STORNO	65	MACRO 5	97	BEDIENER 7
36	BAR	66	MACRO 6	98	BEDIENER 8
37	KREDIT 1	67	MACRO 7	99	BEDIENER 9
38	KREDIT 2	68	MACRO 8	100	BEDIENER 10
39	KREDIT 3	69	MACRO 9	102	BESTAND +
40	KREDIT 4	70	MACRO 10	103	BESTAND -
41	KREDIT 5	71	RÜCKNAHME	104	BESTAND ÜBERSCHREIBEN
42	KREDIT 6	72	AUSZAHLUNG 1		

RS232 Port Optionen

Die ER-380M verfügt über zwei serielle Schnittstellen, die individuell programmiert werden können.

Zur Programmierung Schlüssel in die „Service-Position“ (senkrecht nach unten) drehen:

Beispiele für die Schnittstellenprogrammierung.



N1	OPTION = N1	N2	WERT = N2
1	Baud Rate	0	9600 BPS
		1	1200 BPS
		2	2400 BPS
		3	4800 BPS
		4	19200 BPS
2	Parity	0	NONE
		1	ODD
		2	EVEN
3	Data Bits	0	8 BITS
		1	7 BITS
4	Stop Bits	0	1 BIT
		1	2 BIT
5	Device Function	0	NONE
		1	PC
		2	EFT (NICHT MIT PLUSBOX)
		3	POLE DISPLAY
		4	SCANNER
6	Pole Display (Externes Kundendisplay)	0	EPSON
		1	ICD
7	EFT TYPE	0	EFT GELD (NICHT MIT PLUSBOX)
		1	EFT INGE (NICHT MIT PLUSBOX)
		2	ZVT 700 (NICHT MIT PLUSBOX)
8	EFT CONFIG BYTE	0 - 127	(NICHT MIT PLUSBOX)
9	EFT CURRENCY	0	KEIN (NICHT MIT PLUSBOX)
		2	EURO (NICHT MIT PLUSBOX)
10	EFT PASSWORD	0- 99999999	(NICHT MIT PLUSBOX)

Programmierung

Standard Programmierung (Werkseinstellungen)

Nach einer RAM LÖSCHUNG oder / und Auslieferungszustand

- Alle PLU Schnellasten sind voreingestellt mit offenem Preis, Steuer 1, ohne Eingabebegrenzung und mit Status "**40000000**".
- Die in **Fettschrift** dargestellten Werte in den einzelnen Status-Programmierungen stellen den Auslieferungszustand (Systemoptionen, Druckoptionen und der Funktionstasten).
- Die MwSt Sätze sind vorprogrammiert. **Steuer 1 = 19%, Steuer 2 7%, Steuer 3 = 0% & Steuer 4 = 0%**.
- Alle Programmierungen werden in der Schlüsselstellung **PGM** durchgeführt, wenn nicht anders beschrieben.

Programmierung von Texten

Texte sind programmierbar für Artikel, Funktionstasten, Gruppen, Bediener und Klischee.

Bei der ER-380M muss der Text mit Hilfe der Zeichencodetabelle eingegeben werden.

Zeichencodetabelle

ER-380M

Code Tabelle

ZEICHEN	ö	ü	ä	Ä	Ö	Ü				
CODE	021	002	005	015	026	027				
ZEICHEN	€	LEER	!	"	#	\$	%	&	'	(
CODE	031	032	033	034	035	036	037	038	039	040
ZEICHEN)	*	+	,	-	.	/	0	1	2
CODE	041	042	043	044	045	046	047	048	049	050
ZEICHEN	3	4	5	6	7	8	9	:	;	<
CODE	051	052	053	054	055	056	057	058	059	060
ZEICHEN	=	>	?	@	A	B	C	D	E	F
CODE	061	062	063	064	065	066	067	068	069	070
ZEICHEN	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P
CODE	071	072	073	074	075	076	077	078	079	080
ZEICHEN	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
CODE	081	082	083	084	085	086	087	088	089	090
ZEICHEN	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j
CODE	097	098	099	100	101	102	103	104	105	106
ZEICHEN	k	l	m	n	o	p	q	r	s	t
CODE	107	108	109	110	111	112	113	114	115	116
ZEICHEN	u	v	w	x	y	z				
CODE	117	118	119	120	121	122				
ZEICHEN			Text löschen				FETT			
CODE			123				999			

Beispiel SPIELZEUGWARE = 083 080 073 069 076 090 069 085 071 087 065 082 069

Steuerprogrammierung

Sie haben die Möglichkeit, mit bis zu vier Steuersätzen zu arbeiten.

Wenn Sie die Steuersätze direkt an der Kasse programmieren, müssen Sie zunächst für jede gewünschte Steuer die jeweilige "STEUERTASTE" anlegen.

Beispiel zur Programmierung der jeweiligen STEUERTASTE:

Schlüssel in die S Position eingabe 70 – ZWS – 82 = „STEUER 1“ – TEILBON – BAR

70 – ZWS – 83 = „STEUER 2“ – TEILBON – BAR

Steuersatzprogrammierung

Die Steuersätze müssen mit drei Dezimalstellen und Dezimalpunkt angelegt werden.

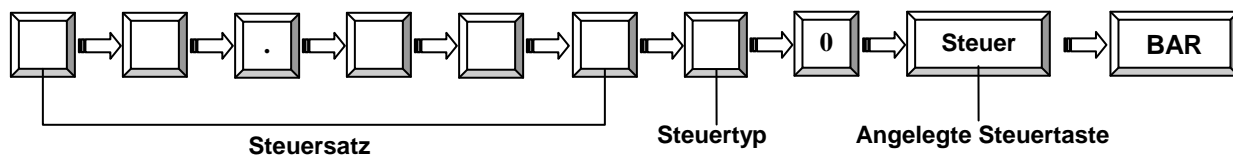
1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe des Steuerprozentsatzes z.B. für 19% = **19.000**
3. Auswahl der Steuerart (**2**):

Für exklusiv Steuer, Eingabe:	0
Für inklusiv Steuer (MwSt), Eingabe:	2

4. Eingabe der Ziffer "**0**".
5. Drücken der jeweiligen **STEUERTASTE**.
6. Zum Abschluss der Programmierung die Taste "**BAR**" drücken.

Beispiel: 19.00020 – STEUER1 TASTE – BAR

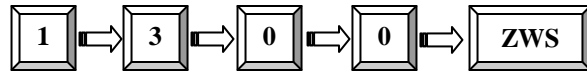
Ablaufschema



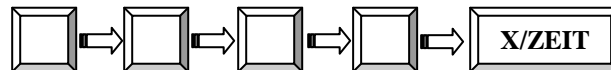
Die ersten 6 Spalten sind für den Steuersatz.
Wichtig immer den Dezimalpunkt mit eingeben

Datum und Zeit

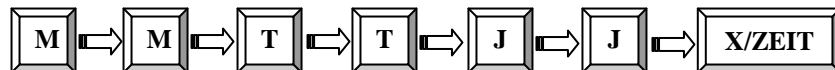
1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe **1 3 0 0**, dann die **ZWS** Taste.



3. Eingabe der Uhrzeit 4-stellig, dann die **X/ZEIT** Taste drücken.



4. Datumseingabe in folgendem Format MM(Monat) TT(Tag) und JJ(Jahr), dann die **X/ZEIT** Taste drücken.



5. Die **BAR** Taste drücken um das Programm zu beenden.

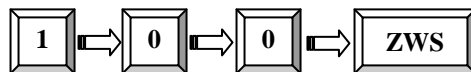


PLU Programmierung

- **Programm 100 – PLU Statusprogrammierung**
- **Programm 150 – PLU Gruppenanbindung**
- **Programm 200 – Preis/Halo Programmierung**
- **Programm 250 - PLU Bestandsprogrammierung**
- **Programm 280 – PLU Mindestbestandprogrammierung**
- **Programm 300 - PLU Textprogrammierung**
- **Programm 350 - PLU Verkettung**
- **Programm 400 - PLU löschen**

Programm 100 - PLU Statusprogrammierung

1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe **1 0 0**, dann **ZWS** Taste.



3. Auswahl des Artikels, oder Artikel von/bis:

- Drücken einer Artikeldirektaste



- oder Drücken der ersten Artikeldirektaste und Drücken der letzten Artikeldirektaste



Z.B. PLU 1 und PLU12

- oder Eingabe der Artikelnummer und Drücken der PLU# Taste

Eingabe der PLU#, bis zu 15 Stellen

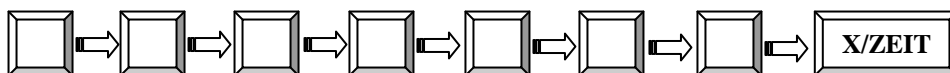


- oder Eingabe der ersten Artikelnummer und Drücken der PLU Taste, dann Eingabe der letzten PLU Nummer und Drücken der PLU Taste



Z.B. 12345 – PLU# - 987456 – PLU#

4. Eingabe des Artikelstatus (siehe Tabelle nächste Seite):



5. Für weitere Artikel beginnen Sie wieder bei Schritt 3, oder drücken Sie die Taste "BAR" um das Programm zu beenden

PLU Statustabelle

Adresse	Status	WERT	=	Sum
N1	PLU hat Festpreis	JA = 0 Nein = 1		
	PLU Festpreis überschreiben erlaubt	JA = 0 Nein = 2		
	PLU hat Steuer 1	JA = 4 Nein = 0		
N2	PLU hat Steuer 2	JA = 1 Nein = 0		
	PLU hat Steuer 3	JA = 2 Nein = 0		
	PLU hat Steuer 4	JA = 4 Nein = 0		
N3	Preis auf Bon	JA = 0 Nein = 1		
	PLU ist negative	JA = 2 Nein = 0		
	PLU ist umsatzneutral	JA = 4 Nein = 0		
N4	PLU ist Einzelposten	JA = 1 Nein = 0		
	Zwang zur Eingabe einer nicht rechnenden#	JA = 2 Nein = 0		
	PLU ist Literartikel	JA = 4 Nein = 0		
N5	Bestandsartikel	JA = 1 Nein = 0		
	PLU ist gesperrt	JA = 2 Nein = 0		
	Druck auf Bon	JA = 0 Nein = 4		
N6	Werbung verboten	JA = 1 Nein = 0		
	PLU ist Beilage	JA = 2 Nein = 0		
	Beilagenzwang	JA = 4 Nein = 0		
N7	Stückzähler nicht auf Null nach Z-PLU-Bericht	JA = 1 Nein = 0		
	Festpreis überschreiben nur im MGR-Modus	JA = 2 Nein = 0		
	Bar-Code Druck für dieses PLU	JA = 4 Nein = 0		

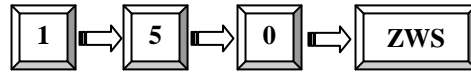
Beispiel für einen Artikel mit Steuer 1: 4 0 0 0 0 0 0 - X/ZEIT – BAR

Beispiel für einen Artikel mit Steuer 2: 0 1 0 0 0 0 0 - X/ZEIT – BAR

Beispiel für einen Artikel mit Eingabebegrenzung: 7 0 0 0 0 0 0 – X/ZEIT - BAR

Programm 150 - PLU Gruppenanbindung

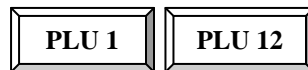
1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe **1 5 0**, dann die **ZWS** Taste.



3. Auswahl PLU
 - ARTIKELDIREKTTASTE



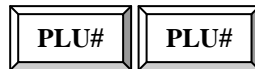
- oder ARTIKELDIREKTTASTEN von/bis



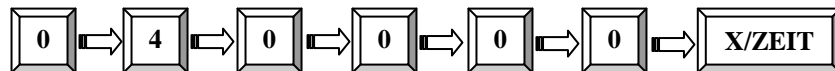
- oder Artikelnummer und PLU Taste



- oder erste Artikelnummer und PLU Taste, dann letzte Artikelnummer und PLU Taste



4. Eingabe der Gruppennummer z.B. 040000 für Gruppe 4, dann die X Taste



5. Für weitere PLU wieder bei Punkt 3 beginnen, oder Taste BAR um das Programm zu beenden

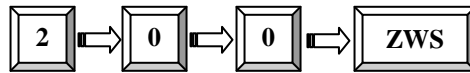


Beispiel Gruppenanbindung für Artikel 1 mit Gruppe 1:

150 – ZWS – PLU 1 – 0 1 0 0 0 0 – X/ZEIT – BAR

Programm 200 - PLU Preis/HALO Programmierung

1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe **2 0 0**, dann die **ZWS** Taste.



3. Auswahl des Artikels
 - Drücken der Artikeldirektttaste



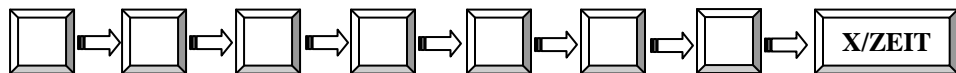
- oder Eingabe der Artikelnummer und Drücken der PLU Taste



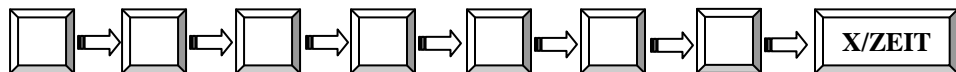
4. Eingabe des Festpreises bzw. Eingabebegrenzung (ohne Dezimalpunkt)

Wenn Sie zwei Preisebenen in der Speicheraufteilung aktiviert haben müssen Sie immer beide Preise für den jeweiligen PLU eingeben.

PREIS 1



PREIS 2



5. Für weitere Artikel wieder bei Punkt 3 beginnen, oder Taste BAR zum Speichern



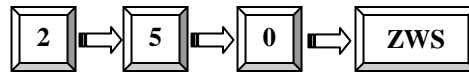
Beispiel Preis 1 & Preis 2 für Artikel 1

200 – ZWS – PLU 1 – 255 – X/ZEIT - 355 – X/ZEIT – BAR

Programm 250 - PLU Bestandsprogrammierung

Mit der Systemoption 9 kann eingestellt werden, ob neuer Bestand zum alten addiert wird, oder ob der neue Bestand den alten überschreibt.

1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe **2 5 0**, dann ZWS Taste.



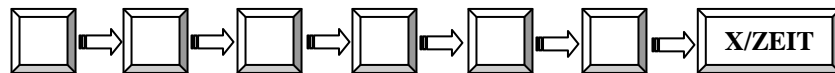
3. Artikelauswahl
 - Artikeldirekttaste drücken



- oder Artikelnummer eingeben und PLU Taste drücken



4. Eingabe des Bestands (max. 6 Stellen), dann **X** Taste.

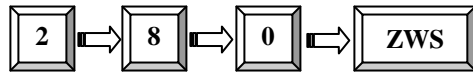


5. Für weitere Artikel wieder bei Punkt 3 beginnen, oder Taste BAR um das Programm zu beenden.



Programm 280 – PLU Mindestbestandsprogrammierung

1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe **2 8 0**, dann ZWS Taste.



3. Artikelauswahl

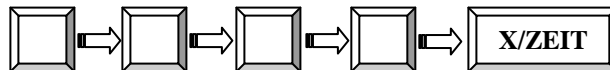
- Artikeldirektaste drücken



- oder Artikelnummer eingeben und PLU Taste drücken



4. Eingabe des Bestands (max. 4 Stellen), dann **X** Taste.



5. Für weitere Artikel wieder bei Punkt 3 beginnen, oder Taste BAR um das Programm zu beenden.



Funktionstasten zur Bestandsprogrammierung

1. Schlüssel in die **P**-Position

2. Drücken Sie eine der drei Bestandstasten



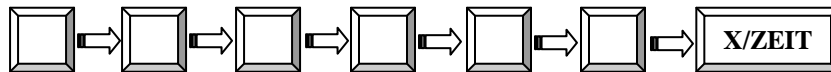
3. Selektieren Sie den oder die Artikel (siehe vorherige Seite)



4. Drücken Sie die gleiche Taste wie bei 2.



5. Geben Sie den Bestand ein (max. 6 stellig) und drücken Sie die X/ZEIT Taste



6. Für weitere Bestandseingaben wieder mit 3 beginnen, oder Taste BAR, um das Programm zu beenden.

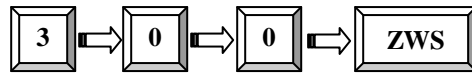
(BESTAND PLUS) Tastencode 102

(BESTAND MINUS) Tastencode 103

(BESTAND ÜBERSCHREIBEN) Tastencode 104

Programm 300 - PLU Textprogrammierung

1. Schlüssel in die **P** Position
2. Eingabe **3 0 0**, dann die **ZWS** Taste.



3. Artikelauswahl
 - Artikeldirekttaste drücken



- oder Artikelnummer eingeben und PLU Taste drücken



4. Texteingabe mit Zeichencodetabelle

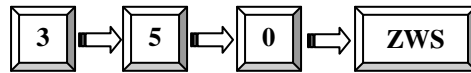
MAX. 18 Stellen 

6. Für weitere Artikel wieder bei Punkt 3 beginnen, oder Taste BAR, um das Programm zu beenden



Programm 350 - PLU Verkettung

1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe **3 5 0**, dann die **ZWS** Taste.



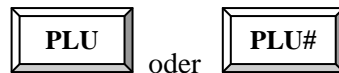
3. Artikelauswahl
 - Artikeldirekttaste drücken



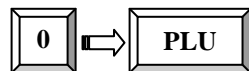
- oder Eingabe der Artikelnummer und PLU Taste drücken



4. Eingabe des verketteten Artikel (siehe oben)



oder eine bestehende Verkettung löschen



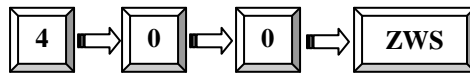
5. Für weitere Artikel wieder bei Punkt 3 beginnen, oder Taste BAR, um das Programm zu beenden



Programm 400 – PLU Löschen

ACHTUNG: Um ein PLU zu löschen, darf dieser Artikel keinen Umsatz haben (Z-Berichte)

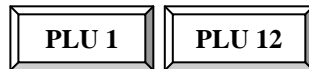
1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe **4 0 0**, dann die **ZWS** Taste.



3. Auswahl des Artikels
 - Artikeldirektaste drücken



- oder erste Artikeldirektaste, dann letzte Artikeldirektaste



- oder Artikelnummer und PLU Taste



- oder erste Artikelnummer und PLU Taste, dann letzte Artikelnummer und PLU Taste



4. Drücken der X Taste



5. Um weitere PLU's zu löschen, wieder mit Punkt 3 beginnen, oder Taste BAR um das Programm zu beenden



Programmierung der Systemoptionen:

Die fettgedruckten Werte entsprechen den Werkseinstellungen

1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe **3 0**, dann **ZWS Taste**.
3. Nummerneingabe der gewünschten Systemoption, dann die **X/ZEIT** Taste.
4. Eingabe des gewünschten Wertes für den Status der jeweiligen Systemoption. Dann die **ZWS Taste** drücken.
5. Für weitere Systemoptionen beginnen Sie wieder bei **Punkt 3**.
6. Drücken Sie die **BAR Taste**, um das Programm zu beenden.

Systemoption Ablaufschema



Options#	Systemoptionen	WERT = ENDSUMME	
1	Tastenton:	AN =	0
		AUS =	1
	% Tasten haben kein Einfluss auf das NET SALE	JA =	2
		NEIN =	0
	Bedieneranmeldung:	Direkt =	0
		Code =	4
		=====	Endsumme =

2	Bediener ist nach Bonabschluss	Abgemeldet =	1
		Angemeldet =	0
	Schubladenschließzwang	JA =	0
		NEIN =	1
	Alarm bei offener Schublade	JA =	4
		NEIN =	0
		=====	Endsumme =

3	Nachträgliche Rückgelderrechnung	JA =	1
		NEIN =	0
	Schublade öffnen bei nachträglichem Rückgeld	JA =	0
		NEIN =	2
	Mehrere nachträgliche BONs erlaubt	JA =	4
		NEIN =	0
		=====	Endsumme =

4	Zwang zur Kassiererselbstabrechnung Vor Z 1 Finanzbericht.	JA =	1
		NEIN =	0
	Negative Verkäufe nur im X-Modus	JA =	2
		NEIN =	0
	Null Verkäufe nur im X-Modus	JA =	4
		NEIN =	0
		=====	Endsumme =

5

Löschen der Bonnummer nach
Z1 Finanzbericht

JA = 1
NEIN = 0

Löschen des Grand Total nach Z1
Finanzbericht

JA = 2
NEIN = 0

Schublade öffnen beim Berichtsausdruck

JA = 0
NEIN = 4

=====
Endsumme =

6

Schublade öffnen im Trainingsmode

JA = 0
NEIN = 1

HASH (Umsatzneutral)

Normal = 0
Umsatzneutral = 1

Finanzberichtszähler auf Null nach dem Z1

JA = 1
NEIN = 0

=====
Endsumme =

7

Zeitberichtszähler auf Null nach Z1

JA = 1
NEIN = 0

Artikelberichtszähler auf Null nach Z1

JA = 2
NEIN = 0

Bedienerberichtszähler auf Null nach Z1

JA = 4
NEIN = 0

=====
Endsumme =

8

Gruppenberichtszähler auf Null nach Z1

JA = 1
NEIN = 0

Papiersensor aktiv

JA = 0
NEIN = 4

=====
Endsumme =

9

Dreifachmultiplikation	Inaktiv =	1
	Aktiv =	0
Direktmultiplikation	JA =	2
	NEIN =	0
Neuer Bestand wird zum alten Bestand addiert		4
Neuer Bestand überschreibt den alten Bestand		0
	=====	
	Endsumme =	

10

Direktmultiplikation mehrstellig erlaubt	JA =	1
	NEIN =	0
Zeige addierten Preis bei PLU-Verkettungspreis	JA =	2
	NEIN =	0
Weiterverkäufe bei Nullbestand möglich	JA =	0
	NEIN =	4
	=====	
	Endsumme =	

11

Europäische Rundung (Schweiz)	JA =	1
	NEIN =	0
Z – Bestandsbericht erlaubt	JA =	0
	NEIN =	2
Elektronisches Journal verfügbar	JA =	4
	NEIN =	0
	=====	
	Endsumme =	

12

Anzeige, wenn Elektronisches Journal voll ist	JA =	0
	NEIN =	1
Kasse stoppt, wenn das Elektronisches Journal voll ist	JA =	2
	NEIN =	0
Nur negative Eingaben in das Elektronisches Journal schreiben	JA =	4
	NEIN =	0
	=====	
	Endsumme =	

13

Z-Berichte in das Elektronisches Journal schreiben

JA = 1

NEIN = 0

Kassiererselbstabrechnung verboten

JA = 2

NEIN = 0

(Steuerumschaltung Bonaktiv nicht aktive)

JA = 4

NEIN = 0

=====

Endsumme =

14

Sperre Preisebenetaste

Ebene1 = 2

Ebene2 = 4

Aktive 1&2 = 0

=====

Endsumme =

15

Schubladenalarm nach Sekunden 1-99

Standard = 30

16

Anzahl der Dezimalstellen 0 – 3

Standard = 2

17

Datumsformat für Tag / Monat / Jahr =

1

18

% und Steuerrundung sind voreingestellt =

0

19

Splittpreisrundung ist voreingestellt =

0

20

Generelles Stelleneingabelimit 0 – 14

Kein Limit = 0

21

Gewählte Preisebene

Bleibt erhalten = 2

Ist Postenaktiv = 0

Ist Bonaktiv = 1

=====

Endsumme =

22

Preisbarcode Typ 1 / 3 / 4 / 7

Preiscode = 1/3/4

Waagencode = 7

=====

Endsumme =

23

Bedienerwechsel während einer Aufrechnung

JA = 1

NEIN = 0

Journalspule aktiv (Nicht mehr verfügbar)

JA = 2

NEIN = 0

Multiplikation ist

Dreifachmultiplikation = 4

Splittpreis = 0

=====

Endsumme =

24

Trainingsmode

Einschalten = 1

Ausschalten = 0

=====

Endsumme =

25

Wechselgeld bei Europäischer Rundung

JA = 1

NEIN = 0

Basiswährung

EURO = 0

Fremdwährung = 2

=====

Endsumme =

26

Druck Euroautomatik bei Total

JA = 2

NEIN = 0

Druck Euroautomatik bei Gegeben

JA = 4

NEIN = 0

=====

Endsumme =

27

Druck Euroautomatik bei Wechselgeld

JA = 1

NEIN = 0

Nur ein X-Bericht und KSA zwischen dem
Z 1 Bericht

JA = 2

NEIN = 0

=====

Endsumme =

28

Unbekannte PLU Funktion sperren

JA = 2

NEIN = 0

=====

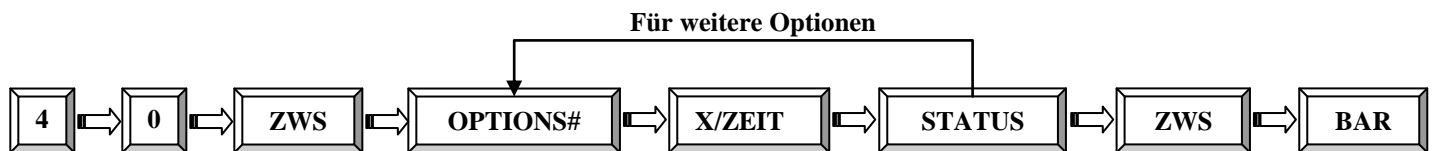
Endsumme =

Programmierung der Druckoptionen:

Die Fett gedruckten Werte entsprechen den Werkseinstellungen

1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe **4 0**, dann **ZWS Taste**.
3. Nummerneingabe der gewünschten Druckoption, dann die **X/ZEIT** Taste.
4. Eingabe des gewünschten Wertes für den Status der jeweiligen Druckoption. Dann die **ZWS Taste** drücken.
5. Für weitere Druckoptionen beginnen Sie wieder bei **Punkt 3**.
6. Drücken Sie die **BAR Taste**, um das Programm zu beenden.

Druckoption Ablaufschema



Options#	Druckoptionen	WERT = ENDSUMME	
1	Ausführlicher Bedienerbericht	JA =	1
		NEIN =	0
	Druck des Steuersymbols auf dem BON	JA =	0
		NEIN =	2
		=====	
		Endsumme =	

2	Nullunterdrückung im Finanzbericht	JA =	0
		NEIN =	1
	Nullunterdrückung im Bedienerbericht	JA =	0
		NEIN =	2
	Druck Finanzbericht mit Bedienerbericht	JA =	4
		NEIN =	0
		=====	
		Endsumme =	

3	Druck PLU mit Null Umsatz im Bericht	JA =	1
		NEIN =	0
	Druck ZWS-Zeile bei Tastendruck	JA =	2
		NEIN =	0
	Druck %-Anteil im PLU Bericht	JA =	4
		NEIN =	0
		=====	
		Endsumme =	

4	Druck Datum auf BON	JA =	0
		NEIN =	1
	Druck Zeit auf BON	JA =	0
		NEIN =	2
	Druck Kassenummer auf BON	JA =	0
		NEIN =	4
		=====	
		Endsumme =	

5

Druck Negativ Total im Finanzbericht

JA = 1

NEIN = 0

Druck Postenzähler auf BON

JA = 2

NEIN = 0

Druck Bonnummer auf BON

JA = 0

NEIN = 4

=====
Endsumme =

6

Druck Bedienername auf BON

JA = 0

NEIN = 1

Druck Z-Zähler auf Bericht

JA = 0

NEIN = 2

Druck BON für Bediener An / Abmeldung

JA = 0

NEIN = 4

=====
Endsumme =

7

Druck der Artikelnummer auf BON

JA = 1

NEIN = 0

Druck Grand Total im X Finanzbericht

JA = 0

NEIN = 2

Druck Grand Total im Z Finanzbericht

JA = 0

NEIN = 4

=====
Endsumme =

8

Druck Gross Total im X Finanzbericht

JA = 0

NEIN = 1

Druck Gross Total im Z Finanzbericht

JA = 0

NEIN = 2

Druck ZWS ohne Steuer auf dem BON

JA = 4

NEIN = 0

=====
Endsumme =

9

Druck Steuerbetrag auf dem BON

JA = 0

NEIN = 1

Druck Bruttosumme auf dem BON

JA = 2

NEIN = 0

Druck Steuersätze auf dem BON

JA = 4

NEIN = 0

=====

Endsumme =

10

Druck der Steuern auf dem BON ist:

Einzeln = 0

Summe = 1

Druck der Nettosumme auf dem BON

JA = 2

NEIN = 0

Druck des Textes TRAINING auf dem BON,
wenn ein Trainingsbediener angemeldet ist

JA = 4

NEIN = 0

=====

Endsumme =

11

PLU Volumen ist

Gallonen = 0

Liter = 1

Druck Klischee oben auf BON

JA = 0

NEIN = 2

Druck Klischee unten auf BON

JA = 0

NEIN = 4

=====

Endsumme =

12

Druck PLU/Kunden im Finanzbericht

JA = 0

NEIN = 1

Druck Betrag / Kunden im Finanzbericht

JA = 0

NEIN = 2

Zusätzlicher nachträglicher BON möglich

JA = 4

NEIN = 0

=====

Endsumme =

13

Ausdruck der X-Berichte beim Auslesen
der Daten am PC/SD

KEIN AUSDRUCK = 1
MIT AUSDRUCK = 0

Druck der PLU Nummer im PLU-Bericht

JA = 2
NEIN = 0

Grand Total ist

Net Sale = 4
Gross Sale = 0

=====
Endsumme =

14

Drucke Preisebenen im PLU - Bericht

JA = 1
NEIN = 0

Drucke Grafisches Logo am Bonanfang

JA = 2
NEIN = 0

=====
Endsumme =

15

Grafisches Logo oben ist

Demo Logo = 0
Eigenes Logo = 1

Drucke Fett: SUMME / BAR / RÜCKGELD

JA = 2
NEIN = 0

=====
Endsumme =

16

Heimatwährungssymbol ist

= €

17

Symbol für Währung 1

= .

18

Symbol für Währung 2

= .

19

Symbol für Währung 3

= .

20

Symbol für Währung 4

= .

21

Zeilenvorschub vor BON (0-5)

= 0

22	Zeilenvorschub nach BON (0-5)	=	0
-----------	---------------------------------	---	----------

23	Druck Training Total im Finanzbericht	JA =	1
		NEIN =	0
	Druck Zähler im Finanzbericht	JA =	2
		NEIN =	0
		=====	
		Endsumme =	

24	NICHT BELEGT
-----------	--------------

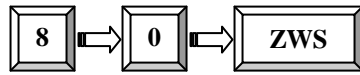
25	Elektronisches Journal Ausdruck	Älteste Einträge zuerst =	0
		Neuste Einträge zuerst =	1
	Drucker druckt das Elektronische Journal in Kleinschrift	JA =	2
		NEIN =	0
		=====	
		Endsumme =	

26	VOID (Schlüssel-Storno) wird nicht mit im Bericht gedruckt	KEIN AUSDRUCK =	1
		MIT AUSDRUCK =	0
	Rücknahme wird nicht mit im Bericht gedruckt	KEIN AUSDRUCK =	2
		MIT AUSDRUCK =	0
		=====	
		Endsumme =	

Programm 80 – Funktionstastentexte

Achtung: Texteingabe nur möglich mit Zeichencodetabelle (SEITE 13)

1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe **8 0**, dann **ZWS** Taste.



3. Texteingabe über Zeichencodetabelle



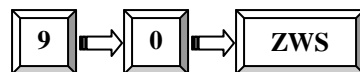
4. Für weitere Funktionstastentexte wieder mit Punkt 3 beginnen, oder die Taste **BAR** drücken um das Programm zu beenden



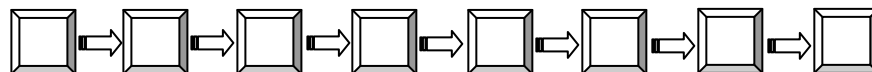
Programm 90 – Funktionstasten Eingabebegrenzung

Für einige Tasten besteht die Möglichkeit diese mit einer Eingabebegrenzung zu versehen, z.B. für die Abschlusstasten BAR, SCHECK oder KREDIT.

1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe **9 0**, dann **ZWS** Taste.



3. Eingabe der Eingabebegrenzung bis zu 8 Stellen, (oder "0" für offene Eingabe).



4. Drücken der gewünschten Funktionstaste.



5. Drücken Sie die **BAR** Taste um das Programm zu beenden.



Bonstorno



Adresse	OPTION	WERT	SUMME
N1	Taste ist gesperrt	JA = 1 Nein = 0	
	Taste ist nur in "X" aktiv	JA = 2 Nein = 0	

BAR



Adresse	OPTION	WERT	SUMME
N1	Rückgelderrechnungszwang	JA = 1 Nein = 0	
	Über/Unterzahlung nur in "X" erlaubt	JA = 2 Nein = 0	
	Unterzahlung verboten	JA = 4 Nein = 0	
N2	Lade öffnen	JA = 0 Nein = 1	
	Ohne Steuer1	JA = 2 Nein = 0	
	Ohne Steuer2	JA = 4 Nein = 0	
N3	Ohne Steuer3	JA = 1 Nein = 0	
	Ohne Steuer4	JA = 2 Nein = 0	

KREDIT 1 – 8



Adresse	OPTION	WERT	SUMME
N1	Rückgelderrechnungszwang	JA = 1 Nein = 0	
	Über/Unterzahlung nur in "X" erlaubt	JA = 2 Nein = 0	
	Unterzahlung verboten	JA = 4 Nein = 0	
N2	Lade öffnen	JA = 0 Nein = 1	
	Erlaube Überzahlung	JA = 2 Nein = 0	
	# Eingabe erforderlich	JA = 4 Nein = 0	
N3	Ohne Steuer1	JA = 1 Nein = 0	
	Ohne Steuer2	JA = 2 Nein = 0	
	Ohne Steuer3	JA = 4 Nein = 0	
N4	Ohne Steuer4	JA = 1 Nein = 0	
	Sende zu EFT (nicht mit Plusbox)	JA = 4 Nein = 0	
N5	EFT Port (nicht mit Plusbox)	0-2	

SCHECK

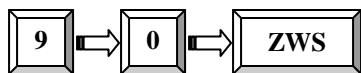


Adresse	OPTION	WERT	SUMME
N1	Rückgelderrechnungszwang	JA = 1 Nein = 0	
	Über/Unterzahlung nur in "X" erlaubt	JA = 2 Nein = 0	
	Unterzahlung verboten	JA = 4 Nein = 0	
N2	Lade öffnen	JA = 0 Nein = 1	
	Ohne Steuer1	JA = 2 Nein = 0	
	Ohne Steuer2	JA = 4 Nein = 0	
N3	Ohne Steuer3	JA = 1 Nein = 0	
	Ohne Steuer4	JA = 2 Nein = 0	

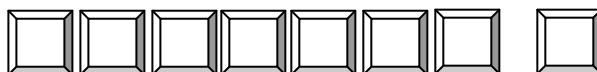
WÄHRUNG 1 - 4

- Program 90

1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe **9 0**, dann **ZWS** Taste.



3. Eingabe des Wechselkurses ohne den Dezimalpunkt, anschließend Eingabe der Stellen hinter dem Dezimalpunkt. 7 Stellen für den Wechselkurs und 1 Stelle für die Dezimalposition.



4. Die gewünschte Währungstaste drücken.



5. Um das Programm zu beenden die Taste **BAR** drücken.



SOFORTSTORNO



Adresse	OPTION	WERT	SUMME
N1	Taste gesperrt	JA = 1 Nein = 0	
	Taste nur in "X" aktiv	JA = 2 Nein = 0	

#/KEIN VERKAUF



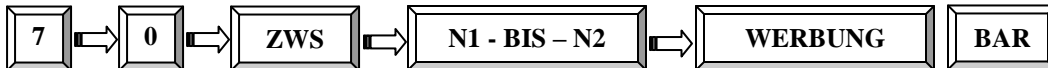
Adresse	OPTION	WERT	SUMME
N1	"Kein Verkauf" ist inaktiv	JA = 1 Nein = 0	
	"Kein Verkauf" nur in der "X" Position	JA = 2 Nein = 0	
	"Kein Verkauf" inaktiv nach #Eingabe	JA = 4 Nein = 0	
N2	#Eingabe Zwang vor jedem Verkauf	JA = 1 Nein = 0	
	Druck "Kein Verkauf"	JA = 0 Nein = 2	
	#Eingaben verboten	JA = 4 Nein = 0	
N3	Eingabebegrenzung der # Eingabe laut Wert bei N4.	JA = 1 Nein = 0	
N4	Max. Ziffern für #Eingabe. Null (0) bedeutet kein Limit	0-8	

RÜCKNAHME



Adresse	OPTION	WERT	SUMME
N1	Taste gesperrt	JA = 1 Nein = 0	
	Taste nur "X" Position aktiv	JA = 2 Nein = 0	

WERBUNG



Adresse	OPTION	WERT	SUMME
N1	Taste gesperrt	JA = 1 Nein = 0	
	Taste ist nur "X" Position aktiv	JA = 2 Nein = 0	
	Ohne Steuer1	JA = 4 Nein = 0	
N2	Ohne Steuer2	JA = 1 Nein = 0	
	Ohne Steuer3	JA = 2 Nein = 0	
	Ohne Steuer4	JA = 4 Nein = 0	

AUSZAHLUNG 1 – 3



Adresse	OPTION	WERT	SUMME
N1	Taste ist gesperrt	JA = 1 Nein = 0	
	Taste nur in "X" Position aktiv	JA = 2 Nein = 0	

EINZAHLUNG 1 – 3



Adresse	OPTION	WERT	SUMME
N1	Taste gesperrt	JA = 1 Nein = 0	
	Taste nur in "X" Position aktiv	JA = 2 Nein = 0	

STORNO



Adresse	OPTION	WERT	SUMME
N1	Taste gesperrt	JA = 1 Nein = 0	
	Taste nur in "X" Position aktiv	JA = 2 Nein = 0	

SCHWUND



Adresse	OPTION	WERT	SUMME
N1	Taste gesperrt	JA = 1 Nein = 0	
	Taste nur in "X" Position aktiv	JA = 2 Nein = 0	

%1 - %5



Adresse	OPTION		WERT	SUMME
N1	% -Taste ist:	Betrag =	1	
		Prozent =	0	
	Taste gesperrt		JA = 2 Nein = 0	
	Taste nur in "X" Position aktiv		JA = 4 Nein = 0	
N2	% -Taste ist:	Offen =	1	
		Fest =	0	
	% -Taste ist aktiv für:	ZWS =	2	
		einzelnen Artikel =	0	
Festwert überschreiben erlaubt		JA = 4 Nein = 0		
N3	% -Taste ist:	Aufschlag =	1	
		Abzug =	0	
Bereinigt Steuer1		JA = 2 Nein = 0		
N4	Bereinigt Steuer2		JA = 1 Nein = 0	
	Bereinigt Steuer3		JA = 2 Nein = 0	
	Bereinigt Steuer4		JA = 4 Nein = 0	
N5	ZWS-Rabatt mehrfach erlaubt		JA = 2 Nein = 0	
	Mehrfacher Betragsnachlass erlaubt (für Coupon Verkäufe)		JA = 4 Nein = 0	
N6	Festwert überschreiben nur in "X" erlaubt		JA = 1 Nein = 0	

%-Satz hinterlegen:

9 0 - ZWS - fünf stellige Eingabe des %-Satz - Taste % (%1 - 5) - BAR

für 10% Eingabe: 10000

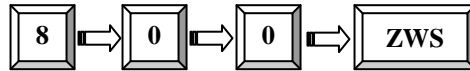
Beispiel:

ZWS-RABATT: 70 - ZWS - 0 6 2 7 0 0 - % - BAR

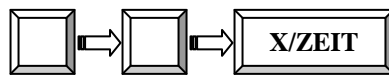
PLU-RABATT: 70 - ZWS - 0 4 2 7 0 0 - % - BAR

Bedienergeheimcode

1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe **8 0 0**, dann **ZWS** Taste.



3. Eingabe der Bedienernummer, für den ein Code vergeben werden soll, dann die **X/ZEIT** Taste drücken.



4. Eingabe des Geheimcodes (bis zu 6 Stellen); dann die **ZWS** Taste.

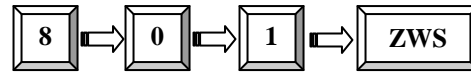


5. Für den nächsten Bediener wieder mit Punkt 3 beginnen, oder die **BAR** Taste drücken, um das Programm zu beenden.

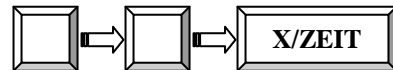


Bediener Schubladenzuordnung und Trainingsbediener

1. Eingabe **8 0 1**, dann **ZWS** Taste.

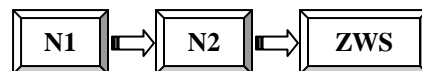


3. Eingabe der gewünschten Bediener Nr., dann die **X/ZEIT** Taste drücken.



4. Eingabe des zweistelligen Status, dann die **ZWS** Taste drücken.

Adresse	OPTION	WERT	SUMME
N1	Schubladen Nr.: 0 für Schublade1	0	
N2	Trainingsbediener	JA=1 Nein=0	

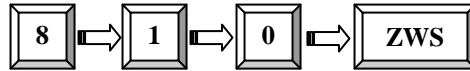


5. Für weitere Bediener wieder mit Punkt 3 beginnen, oder Taste **BAR**, um das Programm zu beenden.

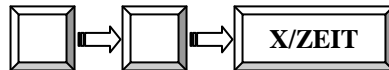


BEDIENERNAME

1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe **8 1 0**, dann die **ZWS** Taste.



3. Eingabe der Bediener Nr., dann die **X/ZEIT** Taste drücken.



Eingabe Text über Zeichencodetabelle MAX. 18 stellen



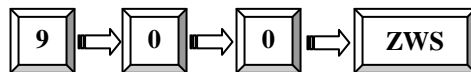
4. Drücken Sie die **BAR** Taste um das Programm zu beenden.



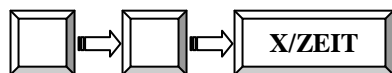
GRUPPEN

Gruppenstatus

1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe **9 0 0**, dann die **ZWS** Taste.

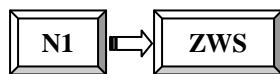


3. Eingabe der Gruppen Nr., dann die **X/ZEIT** Taste drücken.



4. Eingabe des Status, dann die **ZWS** Taste drücken.

Adresse	OPTION	WERT	SUMME
N1	Umsatz der Gruppe zum Gruppen Total addieren	JA = 0 Nein = 1	

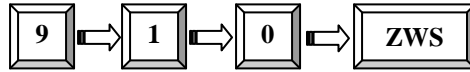


5. Für weitere Gruppen wieder mit Punkt 3 beginnen, oder die **BAR** Taste um das Programm zu beenden.

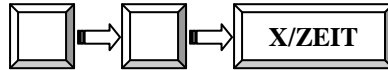


Gruppen Text Programmierung

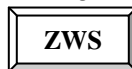
1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe **9 1 0**, dann die **ZWS** Taste drücken.



3. Eingabe der Gruppen Nr., dann die **X/ZEIT** Taste drücken.



Eingabe Text mit Zeichencodetabelle MAX. 18 stellen

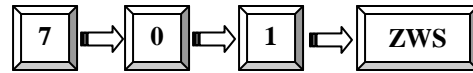


4. Für weitere Gruppen wieder mit Punkt 3 beginnen, oder die Taste **BAR**, um das Programm zu beenden.

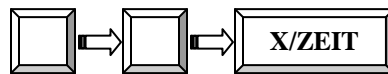


Programmierung der Finanzberichtstexte

1. Schlüssel auf **P** position.
2. Eingabe **7 0 1**, und **ZWS** drücken.



3. Geben Sie die Nummer der gewünschten Zeile ein und drücken Sie die **X/ZEIT** Taste.



4. Eingabe mit Zeichencodetabelle MAX. 32 Stellen.



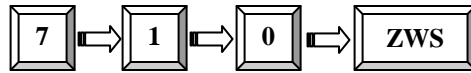
3. Drücken Sie die **BAR** Taste um das Programm zu beenden.



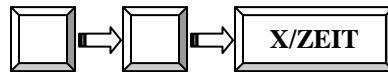
X	Textzeile	X	Textzeile	X	Textzeile
1	+PLU TTL	29	NACHSTORNO	57	KRED4 VERK.
2	-PLU TTL	30	STORNO MODUS	58	KRED5 VERK
3	BER. TTL	31	BONSTORNO	59	KRED6 VERK.
4	OHNE STEUER	32	GROSS VK	60	KRED7 VERK.
5	STEUER1 VK	33	BAR VK	61	KRED8 VERK.
6	STEUER2 VK	34	SCHECK VK	62	FREMDWÄHR.1
7	STEUER3 VK	35	EINZAHLUNG 1	63	FREMDWÄHR.2
8	STEUER4 VK	36	EINZAHLUNG 2	64	FREMDWÄHR.3
9	STEUER1	37	EINZAHLUNG 3	65	FREMDWÄHR.4
10	STEUER2	38	AUSZAHLUNG 1	66	FREMDWÄHR.5
11	STEUER3	39	AUSZAHLUNG 2	67	FREMDWÄHR.6
12	STEUER4	40	AUSZAHLUNG 3	68	FREMDWÄHR.7
13	O.ST1 VK	41	HASH TTL	69	FREMDWÄHR.8
14	O.ST2 VK	42	NEG. VERK	70	LADE TTL
15	O.ST3 VK	43	KEIN VERK.	71	WERBUNG
16	O.ST VK	44	BAR IN LADE	72	SCHWUND
17	% 1	45	SCHK. IN LADE	73	TRAIN TTL
18	% 2	46	KRED1 I.LADE	74	MIX&MATCH
19	% 3	47	KRED2 I.LADE		
20	% 4	48	KRED3 I.LADE		
21	% 5	49	KRED4 I.LADE		
22	NETTO VK	50	KRED5 I.LADE		
23	KREDIT ST.1	51	KRED6 I.LADE		
24	KREDIT ST.2	52	KRED7 I.LADE		
25	KREDIT ST.3	53	KRED8 I.LADE		
26	KREDIT ST.4	54	KRED1 VERK.		
27	RÜCKNAHME	55	KRED2 VERK		
28	SOF. -STORNO	56	KRED3 VERK.		

Programmierung der Bedienerberichtstexte

1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingeben **7 1 0**, und ZWS Taste drücken



3. Geben Sie die Nummer der gewünschten Zeile ein und drücken Sie die **X/ZEIT** Taste.



4. Eingabe mit Zeichencodetabelle MAX. 32 Stellen.



5. Bestätigung mit der **BAR-Taste**



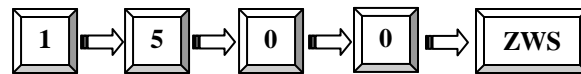
X	Textzeile	X	Textzeile	X	Textzeile
1	NETTO VK	24	RÜCKNAHME	47	KRED7 VERK.
2	OHNE STEUER	25	SOF.STORNO	48	KRED8 VERK.
3	STEUER1 VK	26	NACHSTORNO	49	FREMDWÄHR. 1
4	STEUER2 VK	27	STORNO MODUS	50	FREMDWÄHR. 2
5	STEUER3 VK	28	BONSTORNO	51	FREMDWÄHR. 3
6	STEUER4 VK	29	GROSS VK	52	FREMDWÄHR. 4
7	STEUER1	30	BAR VK	53	FREMDWÄHR. 5
8	STEUER2	31	SCHECK VK	54	FREMDWÄHR. 6
9	STEUER3	32	EINZAHLUNG 1	55	FREMDWÄHR. 7
10	STEUER4	33	EINZAHLUNG 2	56	FREMDWÄHR. 8
11	O.ST1 VK	34	EINZAHLUNG 3	57	LADE TTL
12	O.ST2 VK	35	AUSZAHLUNG 1	58	WERBUNG
13	O.ST3 VK	36	AUSZAHLUNG 2	59	SCHWUND
14	O.ST4 VK	37	AUSZAHLUNG 3	60	TRAIN TTL
15	% 1	38	HASH TTL	61	KEIN VERK.
16	% 2	39	BAR IN LADE	62	MIX&MATCH
17	% 3	40	SCHK. IN LADE		
18	% 4	41	KRED1 VERK.		
19	% 5	42	KRED2 VERK.		
20	KREDIT ST.1	43	KRED3 VERK.		
21	KREDIT ST.2	44	KRED4 VERK.		
22	KREDIT ST.3	45	KRED5 VERK.		
23	KREDIT ST.4	46	KRED6 VERK.		

Sonstige Programmierung

Makrotasten Sequenzprogrammierung

Mit einer MAKRO Taste können bis zu 50 Tasteneingaben automatisch nacheinander ausgeführt werden.

1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe **1 5 0 0**, dann die **ZWS** Taste.



3. Drücken Sie die MAKRO Taste, die Sie programmieren wollen.

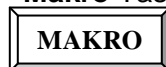


4. Standardschlüsselstellung für Makros ist REG-Mode. Soll die X – oder Z-Stellung simuliert werden, den Schlüssel in die gewünschte Stellung drehen.

Nun können Sie bis zu 50 Tasten drücken, die das MAKRO später nacheinander ausführen soll.

Zuordnung MAX. 50 Tasten

5. Anschließend den Schlüssel in die “P” Position drehen und die gleiche **Makro** Taste noch einmal drücken.



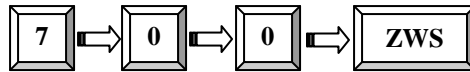
6. Drücken Sie die **BAR** Taste um das Programm zu beenden.



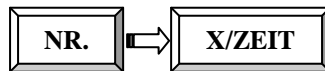
Klischeetext Programmierung

Als Klischeetext können Sie pro Zeile bis zu 32 Zeichen Text programmieren.

1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe **7 0 0**, dann die **ZWS** Taste.



3. Geben Sie die Nummer der gewünschten Zeile ein und drücken Sie die **X/ZEIT** Taste.



Nr.	Klischee Zeile	Nr	Klischee Zeile
1	Erste Zeile Bonanfang	7	Erste Zeile Bonende
2	Zweite Zeile Bonanfang	8	Zweite Zeile Bonende
3	Dritte Zeile Bonanfang	9	Dritte Zeile Bonende
4	Vierte Zeile Bonanfang	10	Vierte Zeile Bonende
5	Fünfte Zeile Bonanfang	11	Fünfte Zeile Bonende
6	Sechste Zeile Bonanfang	12	Sechste Zeile Bonende

4. Texteingabe mit Zeichencodetabelle MAX. 32 Stellen



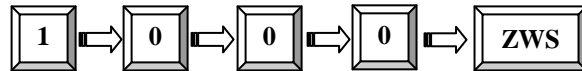
5. Drücken Sie die **BAR** Taste um das Programm zu beenden.



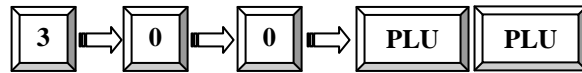
ARTIKELTASTEN NEU BELEGEN

Die Artikelkassen sind im Standard mit den Artikelnummern 1 – 12 belegt. Mit den folgenden Programmschritten können Sie die Artikelkassen mit freien Nummern belegen.

1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe **1 0 0 0**, dann die **ZWS** Taste.



3. Geben Sie die gewünschte Artikelnummer ein und drücken Sie dann zweimal die gewünschte Zieltaste z.B. Artikel 300 auf Artikelkaste 2.



4. Drücken Sie die **BAR** Taste um das Programm zu beenden.

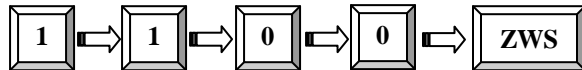


BAR-in-Lade Limit

Sie haben die Möglichkeit einen maximalen Betrag für das Bargeld in der Schublade zu bestimmen. Ist dieses Limit erreicht, wird Ihnen im Display eine Warnmeldung angezeigt. Mit der Taste Auszahlung können Sie den Bargeldbestand der Lade verringern.

Limit setzen

1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe **1 1 0 0**, dann die **ZWS** Taste.



3. Eingabe des Limits (max. 8-stellig, 0 bedeutet kein Limit), dann die **X/ZEIT** Taste drücken.

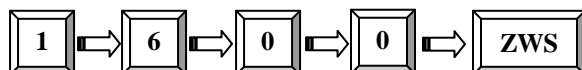


4. Drücken Sie die **BAR** Taste um das Programm zu beenden.

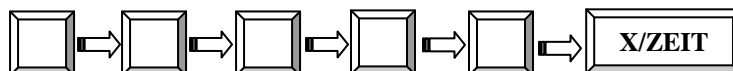


Kassennummer

1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe **1 6 0 0**, dann die **ZWS** Taste.



3. Max. 5stellige Eingabe der Kassennummer, dann die **X/ZEIT** Taste drücken.

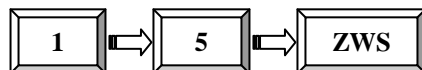


4. Taste BAR drücken um das Programm zu beenden.



Programmausdruck

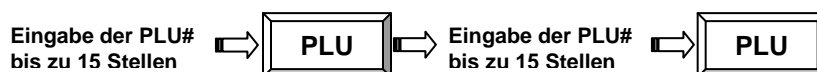
1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe **1 5**, dann die **ZWS** Taste.



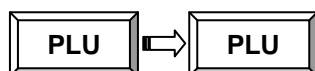
3. An dieser Stelle gibt es drei verschiedene Arten des Programmausdrucks. Der erste ist für PLU's, der zweite ist für MAKRO und der dritte ist für Sonstiges.

PLU AUSDRUCK

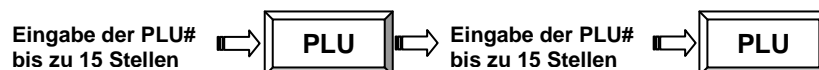
Ausdruck für einen Artikel



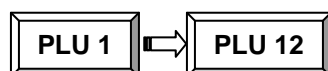
oder zweimal hintereinander die gleiche Artikelschnelltaste drücken.



Ausdruck von Artikel bis Artikel



oder erste Artikelschnelltaste und letzte Artikelschnelltaste drücken.

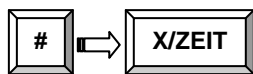


MAKRO AUSDRUCK

Die **MAKRO** Taste drücken.



SONSTIGE PROGRAMMAUSDRUCKE



Nr.	Programm	Nr.	Programm
0	Gruppen	10	Makro Name
1	Steuer	11	Lade Limit
2	Systemoption	12	Zeit & Datum
3	Druckoption	13	Kassen Nr.
4	Funktionstasten	14	Mix & Match
5	Bediener	15	Zeitschaltung Preisebenen
6	Klischee oben	16	Europäische Rundung
7	Klischee unten		
8	Finanzbericht Texte		
9	Bed. Bericht Text		

4. Drücken Sie die **BAR** Taste um das Programm zu beenden.



Erklärung der System und Druckoptionen

Nr.#	Systemoption	Erklärung
1	Tastenton an	Ton bei Tastendruck An-bzw. Abstellen
	% hat keinen Einfluss auf NET SALE	Soll die bereinigte Umsatzsumme um gegebene %-Nachlässe reduziert werden?
	Bedieneranmeldung: Direkt oder über Code	Die Bedieneranmeldung kann mit Bediener-Schnell-tasten erfolgen, alternativ muß ein Bediener-Geheim-Code eingegeben werden.
2	Bediener ist nach Bon: Abgemeldet oder Angemeldet	Nach Bonabschluss mit einer Zahlart, bzw. Saldo bleibt im Regelfall der Bediener an der Kasse angemeldet. Alternativ kann eine automatische Bedienerabmeldung erfolgen.
	Schubladenschließzwang	Vor jedem Registriervorgang muß die Schublade geschlossen werden.
	Alarm bei offener Lade	Ist die Schublade zu lange geöffnet, ertönt ein akustisches Signal.
3	Nachträgliche Rückgelderrechnung	Nachdem der Bon mit BAR abgeschlossen wurde, können Sie dann immer noch den „gegebenen Betrag“, zur Rückgeldberechnung erfassen.
	Lade öffnen bei nachträgliche Rückgelderrechnung	Die Lade wird zur Rückgeld-Ausgabe geöffnet.
	Mehrere nachträgliche Bons	Drucken Sie beliebig viele Bonkopien des letzten Bon.
4	Zwang zur Kassiererselbstabrechnung vor Z Finanzbericht	Vor jedem Z-Finanzbericht muß der Bargeldinhalt der Lade gezählt und eingegeben werden.
	Negativ Verkäufe nur in X	Für „negative Verkäufe“ muß der Funktionsschlüssel in die X-Position gedreht werden.
	Null Verkäufe nur in X	Für Verkäufe mit der Summe 0,00 € muß der Funktionsschlüssel in die X-Position gedreht werden.
5	Löschen der Bonnummer nach Z Finanzbericht	Die fortlaufende Bonnummer wird nach jedem Z-Finanzbericht auf den Zähler 1 zurückgesetzt.
	Löschen des Grand Total nach Z Finanzbericht	Der GRAND TOTAL Speicher wird nach jedem Z-Finanzbericht auf die Summe 0,00 € zurückgesetzt.
	Lade öffnen beim Berichtsausdruck	Beim Ausdruck der Bericht wird die Lade automatisch geöffnet.
6	Lade öffnen bei Training	Auch im Trainingsmodus wird die Lade bei Bonabschlüssen automatisch geöffnet.
	Hash (Umsatzneutral) Normal	OPTION MUß ENTFERNT WERDEN!!!

	Finanzberichtsähler auf Null nach Z1	Setzt den fortlaufenden Z-Berichtsähler nach jedem Z-Finanzbericht auf den Wert 1 zurück.
7	Zähler Zeitbericht auf 0 nach Z1	Setzt den fortlaufenden Z-Berichtsähler nach jedem Z-Zeitbericht auf den Wert 1 zurück
	Zähler PLU Bericht auf 0 nach Z1	Setzt den fortlaufenden Z-Berichtsähler nach jedem Z-Artikelbericht auf den Wert 1 zurück
	Zähler Bediener Bericht auf 0 nach Z1	Setzt den fortlaufenden Z-Berichtsähler nach jedem Z-Bedienerbericht auf den Wert 1 zurück
8	Zähler Gruppenbericht auf 0 nach Z1	Setzt den fortlaufenden Z-Berichtsähler nach jedem Z-Gruppenbericht auf den Wert 1 zurück
	Papiersensor aktiv	Display-Meldung wenn sich kein Papier im Drucker befindet.
9	Splittpreis	Teilmengen-Multiplikation ist möglich.
	Direktmultiplikation	Multiplikation ohne Betätigung der Taste X. Einfach den Multiplikator eingeben und anschließend den Artikel.
10	Direktmultiplikation mehrstellig	Direktmultiplikation mit Multiplikatoren bis 999,99 möglich.
	Zeige addierten Preis bei PLU Verkettung	Anzeige des Gesamtpreis bei verketteten Artikeln.
	Weiterverkauf bei Nullbestand möglich	Nur bei Bestandsführung: Auch Artikel mit Bestandsmenge Null, dürfen weiter verkauft werden.
11	Europäische Rundung (Schweiz)	Aktivierung der schweizer Rappen-Rundung.
	Z Bestandsbericht erlaubt	Nach einem Z-Bestandsbericht werden alle Bestände gelöscht.
	Elektronisches Journal	Alle Kassenbons werden zusätzlich elektronisch in der Kasse gespeichert.
12	Anzeige wenn EJ voll ist	Hinweis im Display wenn der Speicher für das elektronische Journal voll ist.
	Kasse Stopp wenn EJ voll ist	Wenn der Speicher für das elektronische Journal voll ist, kann bis zur Löschnug des EJ kann Verkauf getätigt werden.
	Nur negative Eingaben in das EJ schreiben	Nur negative Registrierungen werden in das elektronische Journal geschrieben.
13	Z Berichte ins EJ schreiben	Z-Berichte werden zusätzlich zum Ausdruck in dem elektronischen Journal gespeichert.
	Kassiererselbstabrechnung verboten	Die Berichte können ohne vorherige Eingabe des Bargeld-Bestand abgerufen werden.
	Steuerumschaltung Bonaktiv Postenaktiv	Die Steuerumschaltung für Außer-Haus-Verkäufe kann für den kompletten Bon, oder für einzelne Artikel aktiviert werden.
16	Anzahl der Dezimalstellen 0 – 3	In Deutschland setzen Sie bitte 2 Dezimalstellen ein.

	Standard 2	
18	% und Steurrundung ist voreingestellt	In Deutschland diese Voreinstellung bitte nicht verändern.
19	Splittpreisrundung ist voreingestellt	In Deutschland diese Voreinstellung bitte nicht verändern.
20	Generelles Stelleneingabelimit (0 = kein Limit)	Geben Sie die gewünschte max. Stelleneingabe für Preise ein (bezogen auf Cent).
21	Gewählte Preisebene Bleibterhalten Ist Postenaktiv Ist Bonaktiv	Postenaktiv: Nach jedem registrierten Artikel findet ein autom. Rücksprung auf die Basis-Preisebene statt. Bonaktiv: Erst nach Bonabschluß mit einer Zahlart, bzw. SALDO, findet ein Rücksprung auf die Basis-Preiseben statt.
22	Embedded Preis Bar Code Code Type 1 / 3 / 4 / 7 Preis Embedded Waage Embedded	Wird benötigt wenn Preis-Barcodes (Header 20 – 29) mit einem Scanner gelesen werden sollen.
23	Bedienerwechsel während der Aufrechnung	Es können unterschiedliche Bediener auf einen Kundenbon buchen.
	Multiplikation ist: Dreifachmultiplikation Splitt Preis	Dreifachmultiplikation: z.B. Länge X Breite X Preis. Splitt Preis: z.B. 0,579 (Kg) X 10,95 (Preis/Kg).
24	Trainings Mode einschalten ausschalten	Einschalten: Kasse befindet sich permanent im Trainingsmode. Ausschalten: Kasse befindet sich im Verkaufsmode.
25	Wechselgeld bei Europ. Rundung runden	Bei aktivierter Betragsrundung wird das Rückgeld ebenfalls gerundet (z.B. Schweiz).
	Basiswährung	Für alle Euro-Länder der EURO, für andere Länder die jeweilige Landeswährung.
26	Druck Euro Automatik bei: Total Gegeben	Beim Zahlvorgang mit „Fremdwährung 1“, wird die Umrechnung auf dem Bon dargestellt.
27	Druck Euro Automatik bei: Wechselgeld	Beim Zahlvorgang mit „Fremdwährung 1“, wird die Umrechnung auf dem Bon dargestellt.
	X Bericht und KSA nur einmal zwischen Z Bericht	Zwischen zwei Z-Finanzberichten darf die Kassiererselbstabrechnung und der X-Bericht nur einmal durchgeführt werden.

28	Sperrung Unbekannte PLU	Die Schnellerfassung von neuen Artikeln während des Verkaufsvorgang ist nicht erlaubt.
----	-------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------

Nr.#	Druckoption	Erklärung
1	Ausführlicher Bedienerbericht	Für jeden Bediener wird ein Detaillierter Bericht gedruckt.
	Drucke Steuersymbol	Mit dieser Option können Sie das Steuersymbol bei jedem Artikel mit drucken lassen. (Steuer 1 = T1, Steuer 2 = T2)
2	Nullunterdrückung im Finanzbericht	Im Finanzbericht werden nur die Positionen gedruckt, welche auch Umsatz ausweisen.
	Nullunterdrückung im Bedienerbericht	Im Bedienerbericht werden nur die Positionen gedruckt, welche auch Umsatz ausweisen.
	Drucke Finanzbericht mit Bedienerbericht	Sie können sich den Finanzbericht und automatisch den Bediener nacheinander ausdrucken lassen.
3	Drucke PLU mit Null Umsatz im PLU Bericht	Im PLU-Bericht werden sämtliche in der Kasse vorhandenen Artikel ausgedruckt, auch wenn Sie keinen Umsatz aufweisen.
	Drucke ZWS-Zeile bei Tastendruck ZWS	Wird die Taste ZWS gedrückt, wird dieses auf dem Bon dokumentiert.
	Druck % Anteil im PLU-Bericht	Im PLU-Bericht wird für jeden Artikel der prozentuale Anteil am Gesamtumsatz ausgewiesen.
4	Druck Datum	Das aktuelle Datum wird auf dem Bon gedruckt.
	Druck Zeit	Die aktuelle Uhrzeit wird auf dem Bon gedruckt.
	Druck Kassenummer	Die Kassenummer wird auf dem Bon gedruckt.
5	Druck der Negativen Bonabschlüsse im Finanzbericht	Die Summe der aktuellen negativen Bonabschlüsse.
	Druck Postenzähler auf BON	Auf jedem Kundenbon wird die Anzahl der gekauften Artikel gedruckt.
	Druck Bonnummer	Die fortlaufende Bonnummer wird auf dem Bon gedruckt.
6	Druck Bedienername	Der Name des angemeldeten Kassierer wird auf dem Bon gedruckt.
	Druck Z-Zähler auf den Berichten	Der fortlaufende Z-Berichtszähler wird auf den Berichten.
	Druck BON für BED. AN/ABMELDUNG	Es erfolgt ein Kontrollausdruck bei jeder Bediener An- und Abmeldung.
7	Druck der PLU Nummer auf BON	Auf dem Bon wird zusätzlich zur Artikelbezeichnung auch die Artikelnummer gedruckt.
	Druck Grand Total im X Finanzbericht	Grand Total: Siehe Formel zur Berechnung des GRAND TOTAL im Anhang.
	Druck Grand Total im Z Finanzbericht	Grand Total: Siehe Formel zur Berechnung des GRAND TOTAL im Anhang.
8	Druck Gross Total im X	Gross Total: Siehe Formel zur Berechnung des GROSS

	Finanzbericht	TOTAL im Anhang.
	Druck Gross Total im Z Finanzbericht Bericht	Gross Total: Siehe Formel zur Berechnung des GROSS TOTAL im Anhang.
9	Druck Steuerbetrag auf dem BON	Ausdruck der Mehrwertsteuer.
	Druck Bruttosumme auf dem BON	Ausdruck der Summen-Bruttobeträge
	Druck Steuersätze auf dem BON	Infoausdruck über die %-Höhe der Steuersätze
10	Druck Steuern auf dem BON ist: Einzel Summe	Einzel: Die MwSt. wird nach unterschiedlichen Steuersätzen separat gedruckt. Summe: Die MwSt. wird grundsätzlich nur in einer Summe auf dem Bon gedruckt.
	Druck Nettosummen auf dem BON	Ausdruck der Summe-Nettobeträge.
	Druck den Text „TRAINING“ auf dem BON während Training	Jeder Bon wird während des Trainingsmode mit dem Text „TRAINING“ gekennzeichnet.
11	Volumen PLU ist: Gallonen Liter	Bei entsprechender PLU-Programmierung kann die Artikelmengeneinheit mit LITER oder GALLON gekennzeichnet werden.
	Druck Klischee Oben auf dem BON	Der Text des programmierten Bon-Kopf wird gedruckt.
	Druck Klischee Unten auf dem BON	Der Text des programmierten Bon-Fuss wird gedruckt.
12	Druck PLU/KUNDEN im Finanzbericht	Die durchschnittliche Artikelanzahl pro Bon wird im Finanzbericht gedruckt.
	Druck BETRAG/KUNDEN im Finanzbericht	Der durchschnittliche Summen-Betrag pro Bon wird im Finanzbericht gedruckt.
	Zusätzlicher BON	
13	Druck bei Berichts-Auslesung vom PC-Tool.	Wird ein Bericht mit dem PC von der Kasse empfangen, wird der Bericht zur Sicherheit an der Kasse ausgedruckt.
	Druck PLU Nummer im Bericht	Im PLU-Bericht wird zusätzlich bei jedem Artikel die Artikelnummer mitgedruckt.
	Garnd Total ist: NET SALE GROSS SALE	Diese Option muß gelöscht warden!!!
14	Drucke Preisebenen im PLU Bericht	Im PLU-Bericht werden die Artikelumsätze für jeden Artikel pro Preisebene gedruckt.
	Druck Grafisches Logo Oben auf dem BON	Das vom PC übertragene grafische Logo wird am Bon-Kopf gedruckt.

15	Grafisches Logo Oben ist: Default Eigenes	Das vom PC übertragene grafische Logo wird am Bon-Fuss gedruckt.
23	Druck Trainings-Total im Finanzbericht	Die Summe der Trainingsverkäufe wird im Finanzbericht gedruckt.
	Druck Z-Zähler im Finanzbericht	Der fortlaufende Z-Berichtszähler wird auf jedem Z-Finanzbericht gedruckt.
24	Journalausdruck beginnt mit: Ältesten Einträgen Neuesten Einträgen	Der Ausdruck des elektronischen Journal kann in der Reihenfolge: von alt nach neu, bzw. von neu nach alt erfolgen.
	Schriftgröße im Journal ist: Normal Klein	Der Druck auf dem Journalstreifen kann in normaler Schriftgröße, bzw. in komprimierter Schriftgröße erfolgen.
25	Druck VOID (SCHLOSS STORNO) im Finanzbericht	Schlüssel-Stornos in der VOID-Position werden im Finanzbericht nicht ausgewiesen.
	Druck Rücknahmen im Finanzbericht	Artikel-Rücknahmen mit der Taste „RÜCKNAHME“ werden im Finanzbericht nicht ausgewiesen.

NOTIZEN
