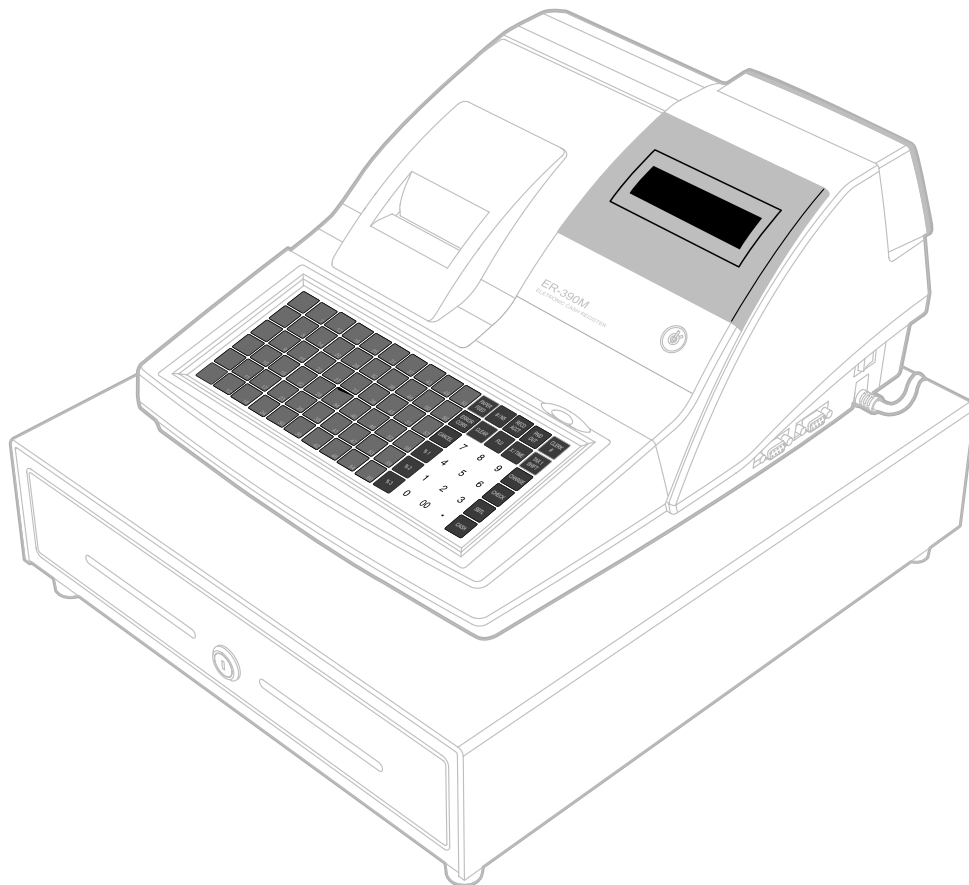


**MULTI DATA**

---

**ER-390M**

# Programmieranleitung



10.06

#### ATTENTION

The product that you have purchased contains a rechargeable Ni-MH battery. This battery is recyclable. At the end of its useful life, under various state and local laws, it may be illegal to dispose of the battery into the municipal waste system.

Check with your local solid waste officials for details concerning recycling options or proper disposal.

#### WARNING

This is a Class A product. In a domestic environment this product may cause radio interference in which case the user may be required to take adequate measures.

---

# 1. Bestimmungen für die Service Fachwerkstatt

Folgen Sie diesen Sicherheits-, Wartungs- und ESD-Bestimmungen um Beschädigungen zu vermeiden und sich und das Gerät gegen potentielle Gefahren wie Elektroschock zu schützen.



## 1.1. Sicherheitsbestimmungen

1. Stellen Sie sicher, dass alle eingebauten Schutzvorrichtungen angeschlossen worden sind. Richten Sie jede fehlende Schutzabschirmung wieder ein.
2. Wenn Sie das Gehäuse und seine Bauteile wieder zusammensetzen, stellen Sie sicher, dass Sie alle Schutzabschirmungen wieder anschliessen.
3. Sorgen Sie dafür, dass es keine Gehäuseöffnungen gibt, durch welche Personen, - insbesondere Kinder- ihre Finger stecken und in Berührung mit gefährlicher Spannung kommen könnten. Diese Warnung betrifft auch allzu weit geöffnete Lüftungsschlitze und schlecht passende Abdeckungen und Schubladen.
4. Vorsicht bei Veränderungen des Designs:  
Verändern Sie niemals das mechanische oder elektrische Design des Gerätes oder fügen etwas hinzu. Nicht autorisierte Veränderungen bedeuten eine Gefahr für die Sicherheit. Darüberhinaus unterlassen Sie jegliche Designveränderungen oder Zusätze die die Herstellergarantie ungültig werden lassen.
5. Komponenten, Teile und Verkabelung die scheinbar überhitzt oder anderweitig beschädigt worden sind, sollten durch Teile ersetzt werden, welche den original Spezifikationen entsprechen. Stellen Sie immer die Ursache der Beschädigung oder der Überhitzung fest und beseitigen Sie potentielle Gefahren.
6. Untersuchen Sie die original Kabelschutzmantelung, besonders in Bereichen: von scharfen Kanten, und der 220 Volt Stromversorgung. Achten Sie immer auf abgeklemmte, ausgefranste Verkabelung oder Kabel, die nicht angeschlossen sind. Verändern Sie nicht den Abstand zwischen den Komponenten und der Platine. Prüfen

Sie das Netzkabel auf Beschädigungen. Stellen Sie sicher, dass die Leitungen und Komponenten heiße Teile nicht berühren.

#### 7. Produktsicherheit:

Einige elektrische und mechanische Teile haben besondere sicherheitsbezogene Eigenschaften, welche man nicht auf den ersten Blick sieht. Die Sicherheitsmerkmale und der Schutz, den sie bieten, könnte verloren gehen, wenn die Ersatz-Komponenten nicht den Originalen entsprechen. Das gilt sogar wenn das Ersatzteil für höhere Spannung oder Wattleistung eingestuft.

Die für die Sicherheit entscheidenden Komponenten werden auf dem Schaltplan durch Hinweise gekennzeichnet. Z.B. () oder (.

Verwenden Sie Ersatzkomponenten, welche die gleichen Spezifikationswerte für Flammbeständigkeit oder Durchschlagfestigkeit haben. Ein Ersatzteil, das nicht die gleichen Sicherheitseigenschaften hat wie das Original kann Kurzschluss, Feuer oder andere Gefahren verursachen.

## 1.2. Wartungsbestimmungen

**Achtung:** Lesen Sie bitte das Kapitel „Sicherheitsbestimmungen“ zuerst. Falls sich unvorhergesehenerweise Widersprüche zwischen den Wartungsbestimmungen und den Sicherheitsbestimmungen ergeben, halten Sie sich immer an die Sicherheitsbestimmungen.

**Achtung:** Wenn Sie einen Elektrolytkondensator falsch gepolt installieren, wird dieser explodieren.

1. Die Einbaurichtung (Polung) ist am Bauteil und auf der Platine gekennzeichnet. Bitte folgen Sie diesen Anweisungen.
2. Ziehen Sie den Stecker des Spannungsversorgungskabels aus der Steckdose bevor Sie versuchen folgendes zu tun:
  - (a) öffnen des Gehäuses
  - (b) Entfernen oder Neuinstallieren von einzelnen oder mehreren Bauteilen
  - (c) Herausziehen von Verbindungskabeln
  - (d) Anschliessen einer Test-Komponente
3. Auf der Platine sind einige Sicherungs- und Fixierungen an Komponenten angebracht. Manchmal wird ein Isolierschlauch oder Isolierband verwendet. Die interne Verkabelung ist manchmal befestigt um den Kontakt mit heissen Bauteilen zu verhindern. Reinstallieren Sie solche Sicherungen und Fixierungen an ihrer Original-Position entsprechend.
4. Überprüfen Sie nach der Wartung, ob alle Schrauben, Bauteile und die Verkabelung korrekt reinstalled worden sind. Stellen Sie sicher, dass der Bereich um den gewarteten Teil nicht beschädigt worden ist.
5. Überprüfen Sie die Isolierung zwischen den Polen des Netzsteckers und den zugänglichen leitenden Teilen (Beispiele: Metallplatten und Anschlussklemmen)

6. Überprüfen der Isolierung:

Ziehen Sie den Stecker aus der Netzdose und stellen Sie den Netzschalter auf „ON“. Schliessen Sie ein Isolationswiderstandsmessgerät (500 Volt) an die Pole des Netzsteckers an.

Der Isolationswiderstand zwischen jedem der beiden Pole des Netzsteckers und den zugänglichen leitenden Teilen (s.o.) muss grösser als 1 M  $\Omega$  sein.

7. Beschädigen Sie niemals irgendeinen der Kühlkörper. Schliessen Sie niemals Strom an die Einheit an, wenn nicht alle Halbleiter- Kühlkörper korrekt installiert sind.
8. Schliessen Sie immer die Erdungsleitung für das jeweilige Bauteil an die Geräte-Chassis-Erdung an, bevor Sie eine positive Leitung anschliessen. Entfernen Sie die Erdungsleitung für ein Bauteil immer zuletzt.

### **1.3. Bestimmungen für Elektrostatisch empfindliche Bauteile (ESDs)**

1. Einige Halbleiter-Bauteile können leicht durch statische Elektrizität beschädigt werden. Solche Komponenten werden im folgenden ESDs (Electrostatically Sensitive Devices) genannt; die Beispiele schliessen auch integrierte Schaltkreise und einige Feldeffekt-Transistoren mit ein. Die folgenden Massnahmen dienen dazu, das Auftreten von Bauteilschäden durch statische Elektrizität zu reduzieren.
2. Unmittelbar bevor Sie mit irgendwelchen Halbleiter-Komponenten oder Bauteilgruppen arbeiten, leiten Sie die elektrostatische Aufladung ihres Körpers ab, indem Sie eine Ihnen bekannte Erdung berühren. Wahlweise tragen Sie ein Armband-Gerät (Legen Sie das Gerät unbedingt ab, bevor Sie den Strom anschalten – Das ist eine Vorsichtsmassnahme gegen Elektroschock)
3. Nachdem Sie eine mit ESDs ausgestattete Bauteilgruppe entfernt haben, legen Sie diese auf eine leitende Oberfläche oder Aluminium-Folie um elektrostatischen Aufladung zu verhindern.

4. Verwenden Sie keine Frigen/Freon-haltigen Chemikalien. Diese können elektrische Aufladung verursachen, welche dann ESDs beschädigen.
5. Wenn Sie ESDs an-oder ablöten benutzen Sie nur einen Lötkolben mit geerdeter Spitze.
6. Verwenden Sie nur antistatische Lötzinn-Entferner. Viele Lötzinn-Entferner sind nicht als antistatisch eingestuft, sie können zu ausreichend hoher elektrischer Aufladung führen um ESDs zu beschädigen.
7. Packen Sie ein Ersatz-ESD nicht eher aus der Schutzverpackung aus bis Sie tatsächlich mit der Installation beginnen. Die meisten Ersatz-ESDs werden mit Schutzverpackung verschickt, die elektrisch kurzgeschlossen sind durch leitenden Schaum, Aluminum-Folie oder andere leitende Materialien.
8. Unmittelbar bevor Sie die Schutzverpackung von den Kontakten des Ersatz-ESD entfernen, bringen Sie die Schutzverpackung in Berührung mit dem Chassis oder dem Schaltkreis-Aufbau, wo das Bauteil installiert werden soll.
9. Bewegen Sie sich so wenig wie möglich, wenn Sie mit Ersatz ESDs arbeiten. Bewegungen die dazu führen, dass Textilien aneinander reiben, oder wenn Sie einen Fuss von Teppich anheben, können ausreichend statische Elektrizität erzeugen um ein ESD zu beschädigen.

#### ACHTUNG

Explosionsgefahr falls die Batterie nicht korrekt ersetzt wird.

Ersetzen Sie die Batterie nur durch den gleichen oder einen gleichwertigen vom Hersteller empfohlenen Typ.

Entsorgen Sie gebrauchte Batterien entsprechend den Anweisungen des Herstellers.

# INHALT

RAM-Clear & Initialisierung	3
Ausdruck Speicheraufteilung	4
PC Online Mode	4
Speicheraufteilung	5
Löschen TTL, GT, PLU Datei, Eprom Info	6
Tastaturprogrammierung	7
RS232 Schnittstellen Programmierung	9
Alpha Zeichencode Tabelle	12
Steuer	13
PLU Programmierung	14
System Option	24
Druck Option	29
Fuktionstasten Texte	33
Funktionstasten Eingabebegrenzung	34
Bonstorno	35
Bar	36
Kredit 1 – 8	37
Scheck	38
Währung 1 – 4	39
Sofort Storno	40
#/Kein Verkauf	41
Rücknahme	42
Werbung	43
Auszahlung 1 – 3	44
Einzahlung 1 – 3	45
Storno	46
Schwund	47
%1 - %5	48
Bediener Geheim Code	49
Bed. Lade, Trainingsbediener	50
Bedienername	51
Gruppen	52
Makro Tasten	54
Klischee Text	55
Artikeltasten neu belegen	56
Bar in Lade Limit	57
Datum und Zeit	58
Kassennummer	59
Zeitautomatik für Preisebenen	60
Programmausdruck	61



# Service Mode Programmierung

Folgende Einstellungen können im Service Mode durchgeführt werden:

- Löschen aller Totale
- Löschen des Grand Total
- Löschen der PLU Datei
- EPROM Information
- Seichenaufteilung
- Tastenzuordnung
- RS232C Port 1 Optionen

## **RAM CLEAR ( alles Löschen ):**

- Schlüssel in Service-Stellung
- Netzschalter ausschalten
- Taste KREDIT 1 drücken, gedrückt halten und dabei den Netzschalter einschalten
- Taste KREDIT 1 loslassen
- Die vier Ecktasten der Tastatur nacheinander in folgender Reihenfolge drücken:
- Oben links, unten links, oben rechts, unten rechts

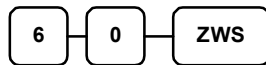
## **INITIALISIERUNG ( Fehlerspeicher Löschen; ohne Umsatz und Programm Löschung ):**

- Schlüssel in PGM Stellung
- Netzschalter ausschalten
- Taste ZWS drücken und gedrückt halten und dabei den Netzschalter einschalten

---

## Ausdruck der Speicheraufteilung

1. Schlüssel in die Service Position drehen.
2. Eingabe **60**, dann die **ZWS** Taste drücken.



3. **BAR** Taste drücken



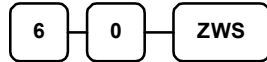
---

## Pc Online Mode

Um die Kasse in den Online Modus zu setzen ist keine besondere Schlüsselstellung erforderlich.  
Einzige Voraussetzung ist, daß die Schnittstelle der Kasse für den PC Anschluss voreingestellt ist.  
Wenn der PC Kommandos an die Kasse sendet, schaltet die Kasse automatisch in den Online Modus.

# Speicheraufteilung

1. Drehen Sie den Schlüssel in die S Position.
2. Eingabe **60**, dann **ZWS** Taste.



3. Geben Sie die Adresse des Speicherbereichs ein der verändert werden soll. Dann die Taste **X** drücken.



X	MEMORY ITEM
1	PLU
2	BEDIENER
3	GRUPPEN
4	ZUGEW.RECHNUNGEN
5	ZUGEW.ZEILEN/RECHN
6	RECH:HARD(N)SOFT(Y): Y – für Europa, nicht Verändern!
7	ZUGEW.PREISEBENEN
8	MIX AND MATCH
9	ZUGEW.ELEKTR.JOURNAL

4. Eingabe des gewünschten Wert und anschließend die **BAR** Taste drücken.



MEMORY ITEM	N
PLU	300
BEDIENER	15 (Max. 99)
GRUPPEN	20 (Max. 99)
RECHNUNGEN	15
ZEILEN/RECHNUNG	30
RECH:HARD/SOFT	Y = SOFT
PREISEBENEN	1 (Max. 2)
MIX AND MATCH	10
ELEKTR. JOURNAL	3300

Standard Speicheraufteilung

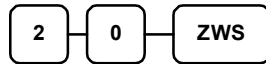
5. Um Fortzufahren beginnen Sie wieder Punkt 3. Um die Speicheraufteilung zu Beenden, drücken Sie erneut die **BAR** Taste.



---

## Lösche Totale

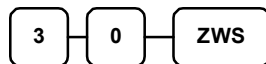
1. Schlüssel in S Poition.
2. Eingabe **20**, dann **ZWS** Taste.



---

## Lösche Grand Total

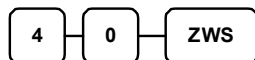
1. Schlüssel in S Position.
2. Eingabe **30**, dann **ZWS** Taste.



---

## Lösche PLU Datei

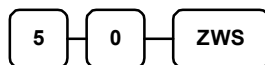
1. Schlüssel in S Position.
2. Eingabe **40**, dann **ZWS** Taste.



---

## Eprom Information

1. Schlüssel in S Position.
2. Eingabe **50**, dann **ZWS** Taste.



---

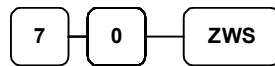
# Tastaturprogrammierung

Die Funktionstasten lassen sich frei gewählt auf die Tastatur legen.

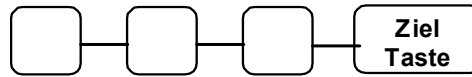
Wichtig: Die Funktionstasten können nur in einem bestimmten Bereich auf die Tastatur gelegt werden ( siehe Bedienungsanleitung ; Tastaturen ).

## **Taste anlegen**

1. Schlüssel in die **S** Position.
2. Eingabe 70, dann **ZWS** Taste.



3. Eingabe des neuen Tastencode ( siehe nächste Seite ) und anschließend die Zieltaste drücken. Um weitere Tasten zu programmieren wiederholen Sie diese Eingabe ( Tastencode, Zieltaste ).



**Code**

4. Mit der **BAR** Taste können Sie das Programm beenden.



## Function Key Codes

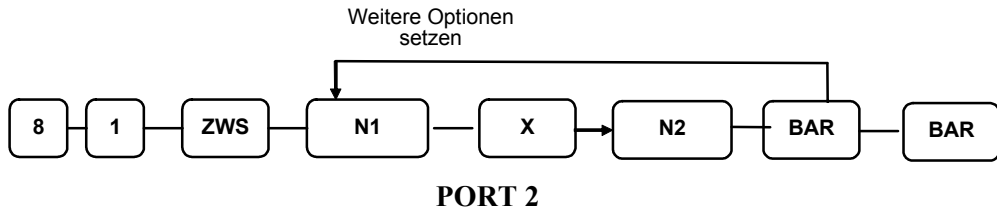
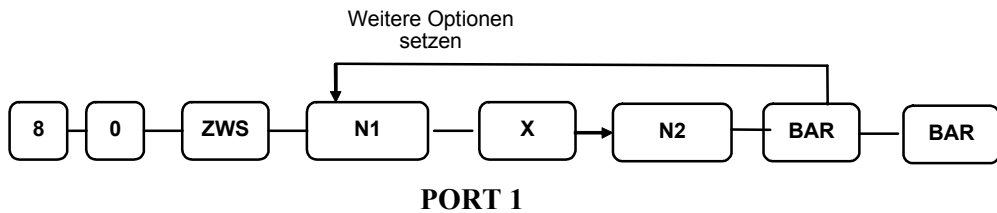
Code	Function	Code	Function	Code	Function	Code	Function
1~	NLU 1~	129	KREDIT 7	157	MACRO 9	178	STORNO
60	NLU 60	130	KREDIT 8	158	MACRO 10	179	SCHWUND
101	Numerisch 1	131	SCHECKWECHSEL	159	RÜCKNAHME		
102	Numerisch 2	132	SCHECK				
103	Numerisch 3	133	RECHNUNG#			180	BON AN/AUS
104	Numerisch 4		(TISCH)				
105	Numerisch 5	134	LÖSCHEN			181	INAKTIV
106	Numerisch 6	135	BEDIENER #			182	NON ADD
107	Numerisch 7	136	WÄHRUNG1			183	BEDIENER 1
108	Numerisch 8	137	WÄHRUNG2	161	AUSZAHLUNG 1	184	BEDIENER 2
109	Numerisch 9	138	WÄHRUNG3	162	AUSZAHLUNG 2	185	BEDIENER 3
110	Numerisch 0	139	WÄHRUNG4	163	AUSZAHLUNG 3	186	BEDIENER 4
111	Numerisch 00	140	WÄHRUNG5	164	BON VOR	187	BEDIENER 5
112	DEZIMALPUNKT	141	WÄHRUNG6	165	RECHNG DRUCK	188	BEDIENER 6
113	#/KV	142	WÄHRUNG7	166	WERBUNG	189	BEDIENER 7
114	%1	143	WÄHRUNG8	167	EINZAHLUNG 1	190	BEDIENER 8
115	%2	144	SOFORT STORNO	168	EINZAHLUNG 2	191	BEDIENER 9
116	%3			169	EINZAHLUNG 3	192	BEDIENER 10
117	%4			170	ZWS	193	OP
118	%5	146	PLU	171	SALDO	194	BESTAND +
119	X	147	PREIEBENE 1			195	BESTAND -
120	TEILBON	148	PREIEBENE 2			196	BEST.ÜBERSCH REIBEN
121	BON STORNO	149	MACRO 1				
122	BAR	150	MACRO 2				
123	KREDIT 1	151	MACRO 3	173	TAX EXEMPT		
124	KREDIT 2	152	MACRO 4	174	STEUERUMSCH 1		
125	KREDIT 3	153	MACRO 5				
126	KREDIT 4	154	MACRO 6				
127	KREDIT 5	155	MACRO 7				
128	KREDIT 6	156	MACRO 8				

# ER-390M RS232C Port 1/RS232C Port 2 Options

Schlüssel in S Position

Für PORT1: Eingabe **80** und **ZWS** Taste.

Für PORT2: Eingabe **81** und **ZWS** Taste.



N1	OPTION	N2	VALUE
<b>1</b>	Baud Rate	0	9600 BPS
		1	1200 BPS
		2	2400 BPS
		3	4800 BPS
		4	19200 BPS
<b>2</b>	Parity	0	NONE
		1	ODD
		2	EVEN
<b>3</b>	Data Bits	0	8 BITS
		1	7 BITS
<b>4</b>	Stop Bits	0	1 BIT
		1	2 BIT
<b>5</b>	Device Function	0	NONE
		1	PC
		2	EFT
		3	DISPLAY
		4	SCANNER
		5	DRUCKER

<b>N1</b>	<b>OPTION</b>	<b>N2</b>	<b>VALUE</b>
<b>6</b>	Display Typ	0 oder 1	0 = EPSON; 1 = ICD
<b>7</b>	Zeilen Vorschub oben auf KP	0 - 20	
<b>8</b>	Zeilen Vorschub unten auf KP	0 - 20	
<b>9</b>	Zeilen Vorschub TM-295	0 - 20	
<b>10</b>	Rechnungszeilen auf Beleg	0 - 50	
<b>11</b>	Printer Type	0	NONE
		1	SAM4S ELLIX-10
		2	SAM4S ELLIX-20
		3	SRP-270
		4	SRP-350
		5	CITIZEN3550
		6	CITIZEN810
		7	CITIZEN230
		8	EPSON TMT88-2
		9	EPSON U200
		10	EPSON U295
		11	EPSON U300
		12	EPSON U325
		13	EPSON U375
		14	STAR SP-200
		15	STAR SP-298
		16	STAR SP-300
17	STAR TSP-200		
<b>12</b>	EFT - Typ	0 / 1 / 2	0 = GELD / 1 = INGE. / 2 = ZVT
<b>13</b>	EFT CONFIG BYTE	0- 127	
<b>14</b>	EFT WÄHRUNG	2	2 = EURO
<b>15</b>	EFT PASSWORT	0-99999999	



# Program Mode Programmierung

---

## Standard Programmierung

- Alle PLU Schnelltasten sind voreingestellt mit offenem Preis, ohne Steuer, ohne Eingabebegrenzung und mit Status "00000000".
- Alle System Optionen haben den Wert **0** , wenn nicht anders beschrieben.
- Alle Programmierungen werden in der Schlüsselstellung **P** durchgeführt, wenn nicht anders beschrieben.

---

## Programmierung von Texten

Texte sind programmierbar für Artikel, Funktionstasten, Gruppen, Bediener und Klischee.

Bei der ER-390 kann der Text mit Hilfe der Zeichen Code Tabelle, oder der Alpha-Tastatur ( ist voreingestellter Standart; System-Option 28 = 0 ) eingegeben werden.

Zeichen Code Tabelle; für Alpha-Tastatur siehe Beiblatt!

ER-390

**Code Tabelle**

CHAR		ü			ä					
CODE	001	002	003	004	005	006	007	008	009	010
CHAR					Ä					
CODE	011	012	013	014	015	016	017	018	019	020
CHAR	ö					Ö	Ü			
CODE	021	022	023	024	0250	026	027	028	029	030
CHAR	€	SPACE	!	"	#	\$	%	&	'	(
CODE	031	032	033	034	035	036	037	038	039	040
CHAR	)	*	+	,	-	.	/	0	1	2
CODE	041	042	043	044	045	046	047	048	049	050
CHAR	3	4	5	6	7	8	9	:	;	<
CODE	051	052	053	054	055	056	057	058	059	060
CHAR	=	>	?	@	A	B	C	D	E	F
CODE	061	062	063	064	065	066	067	068	069	070
CHAR	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P
CODE	071	072	073	074	075	076	077	078	079	080
CHAR	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
CODE	081	082	083	084	085	086	087	088	089	090
CHAR							a	b	c	d
CODE	091	092	093	094	095	096	097	098	099	100
CHAR	e	f	g	h	I	j	k	l	m	n
CODE	101	102	103	104	105	106	107	108	109	110
CHAR	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x
CODE	111	112	113	114	115	116	117	118	119	120
CHAR	y	z	BACK SPACE			FETT				
CODE	121	122	123			999				

# Steuerprogrammierung

Sie haben die Möglichkeit mit bis zu vier Steuersätzen zu arbeiten.

Wenn Sie die Steuersätze direkt an der Kasse programmieren, müssen Sie vorher für jede gewünschte Steuer die jeweilige "STEUERUMSCHALT Taste" angelegt werden.

## Texte

- siehe "Programm 80 – Funktionstasten Text"

## Steuersatzprogrammierung

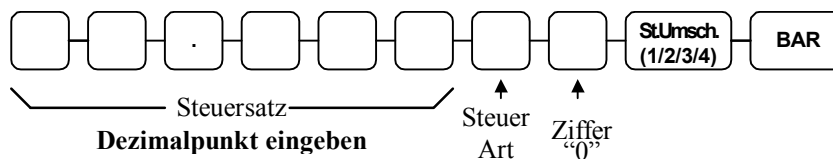
Die Steuersätze müssen mit drei Dezimalstellen und Dezimalpunkt angelegt werden.

1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe des Steuerprozentsatz z.B. für 16% = 16.000
3. Auswahl der Steuerart:

Für exklusiv Steuer, Eingabe:	<b>0</b>
Für inklusiv Steuer ( MwSt ), Eingabe:	<b>2</b>

4. Eingabe der Ziffer "0".
5. Drücken der jeweiligen STEUERUMSCHALT Taste".
6. Zum Abschluß der Programmierung die Taste "BAR" drücken.

## Ablaufschema



---

## PLU Programmierung

- Programm 100 – PLU Status Programmierung
- Programm 150 – PLU Gruppenanbindung
- Programm 200 - PLU Preis/HALO Programmierung
- Programm 250 - PLU Bestand Programmierung
- Programm 300 - PLU Text Programmierung
- Programm 350 - PLU Verkettung
- Programm 400 - PLU löschen

## ER-390M - PLU Status Programmierung

1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe **1 0 0**, dann **ZWS** Taste.



3. Auswahl des Artikels, oder Artikel von/bis:

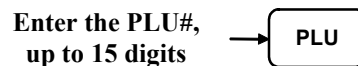
- Drücken einer Artikeldirektaste



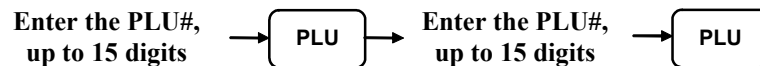
- Oder Drücken der ersten Artikeldirektaste und Drücken der letzten Artikeldirektaste



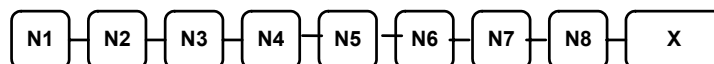
- Oder Eingabe der Artikelnummer und Drücken der PLU Taste



- Oder Eingabe der ersten Artikelnummer und Drücken der PLU Taste, dann Eingabe der letzten PLU Nummer und Drücken der PLU Taste



4. Eingabe des Artikelstatus ( siehe Tabelle nächste Seite ):



5. Für weitere Artikel beginnen Sie wieder bei Schritt 3, oder drücken Sie die Taste "BAR" um das Programm zu beenden



### **PLU Status Tabelle**

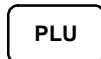
<b>Address</b>	<b>Program Option</b>	<b>Value</b>	<b>=</b>	<b>Sum</b>
<b>N1</b>	PLU hat Festpreis?	Yes = 0 No = 1		
	PLU Festpreis überschreiben erlaubt ?	Yes = 0 No = 2		
	PLU hat Steuer 1?	Yes = 4 No = 0		
<b>N2</b>	PLU hat Steuer 2?	Yes = 1 No = 0		
	PLU hat Steuer 3?	Yes = 2 No = 0		
	PLU hat Steuer 4?	Yes = 4 No = 0		
<b>N3</b>	Druck PLU Preis auf Bon?	Yes = 0 No = 1		
	PLU ist negativ?	Yes = 2 No = 0		
	PLU ist umsatzneutral?	Yes = 4 No = 0		
<b>N4</b>	PLU ist Einzelposten?	Yes = 1 No = 0		
	Zwang zur Eingabe einer nicht rechnenden Nr.?	Yes = 2 No = 0		
	PLU ist Literartikel?	Yes = 4 No = 0		
<b>N5</b>	PLU ist Bestandsgeführt?	Yes = 1 No = 0		
	PLU ist gesperrt?	Yes = 2 No = 0		
	Druck PLU auf Bon?	Yes = 0 No = 4		
<b>N6</b>	Werbung verboten?	Yes = 1 No = 0		
	PLU ist Beilage?	Yes = 2 No = 0		
	Beilagenzwang?	Yes = 4 No = 0		
<b>N7</b>	Drucke PLU auf Rechnung?	Yes = 0 No = 1		
	Drucke PLU Preis auf Rechnung?	Yes = 0 No = 4		
<b>N8</b>	Zähler nach Bericht Rücksetzen?	Yes = 0 No = 1		
	Festpreis Überschreiben nur in X - Stellung?	Yes = 2 No = 0		
	Drucke Preis-Bar-Code?	Yes = 0 No = 4		

## Programm 150 - PLU Gruppenanbindung

1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe **1 5 0**, dann die **ZWS** Taste.



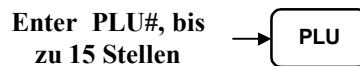
3. Auswahl PLU
  - ARTIKELDIREKTTASTE



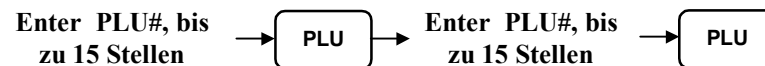
- Oder ARTIKELDIREKTTASTEN von/bis



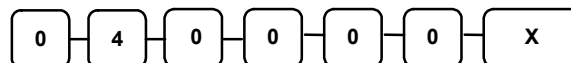
- Oder Artikelnummer und PLU Taste



- Oder erste Artikelnummer und PLU Taste, dann letzte Artikelnummer und PLU Taste



4. Eingabe der Gruppennummer z.B. 04 für Gruppe 4, dann die X Taste

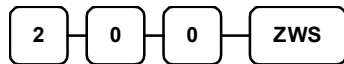


5. Für weitere PLU wieder bei Punkt 3 beginnen, oder Taste BAR um das Programm zu beenden

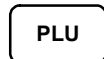


## Programm 200 - PLU Preis/HALO Programmierung

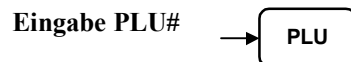
1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe **2 0 0**, dann die **ZWS** Taste.



3. Auswahl des Artikel
  - Drücken der Artikeldirektaste



- Oder Eingabe der Artikelnummer und drücken der PLU Taste



4. Eingabe des Festpreis bzw. Eingabebegrenzung ( ohne Dezimalpunkt )



5. Für weitere Artikel wieder bei Punkt 3 beginnen, oder Taste BAR zum Speichern





## Programm 250 - PLU Bestand Programmierung

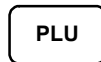
Mit der System-Option 9 kann eingestellt werden ob neuer Bestand zum alten addiert wird, oder ob der neue Bestand den alten Überschreibt.

1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe **2 5 0**, dann **ZWS** Taste.

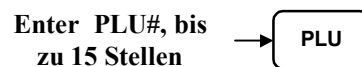


3. Artikel Auswahl

- Artikeldirekttaste drücken



- Oder Artikelnummer eingeben und PLU Taste drücken



4. Eingabe des Bestand (max. 6 Stellen), dann **X** Taste.



5. Für weitere Artikel wieder bei Punkt 3 beginnen, oder Taste **BAR** um das Programm zu Beenden.



## Programm 280 – PLU Mindest Bestand

1. Schlüssel in die **P**-Position
2. Eingabe **2 8 0 ZWS**
3. siehe oben
4. Eingabe des mindest Bestand für ausgewählten Artikel (max. 4 stellig)
5. siehe oben

**PLU Bestand Programmierung mit dem Tasten:**

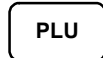
## **BESTAND +, BESTAND -, BESTAND ÜBERSCHR.**

1. Schlüssel in die **P**-Position
2. Drücken Sie eine der drei Bestandstasten
3. Selektieren Sie den oder die Artikel ( siehe Vorherige Seite )
4. Drücken Sie die gleiche Taste wie bei 2.
5. Geben Sie den Bestand ein ( max. 6 stellig ) und drücken Sie die X Taste
6. Für weitere Bestandseingaben wieder mit 3 beginnen, oder Taste BAR um das Programm zu Beenden.

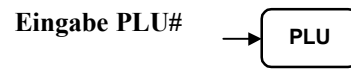
## Programm 300 - PLU Text Programmierung

1. Schlüssel in die **P** Position
2. Eingabe **3 0 0**, dann die **ZWS** Taste.
3. Artikel Auswahl

- Artikeldirekttaste drücken



- Oder Artikelnummer Nummer eingeben und PLU Taste drücken



4. Texteingabe mit Zeichencodetabelle

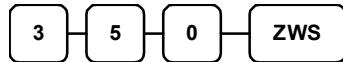


5. Für weitere Artikel wieder bei Punkt 3 beginnen, oder Taste BAR um das Programm zu beenden

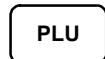


## Programm 350 - PLU Verkettung

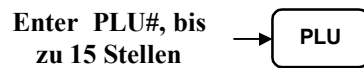
1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe **3 5 0**, dann die **ZWS** Taste.



3. Artikel Auswahl
  - Artikeldirekttaste drücken



- Oder Eingabe der Artikelnummer und PLU Taste drücken



4. Eingabe des verketteten Artikel (siehe oben)

Oder eine bestehende Verkettung löschen



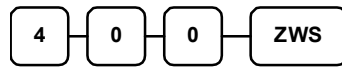
5. Für weitere Artikel wieder bei Punkt 3 beginnen, oder Taste BAR um das Programm zu beenden



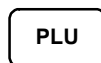
## Programm 400 – PLU Löschen

ACHTUNG: Um ein PLU zu Löschen, darf dieser Artikel keinen Umsatz haben (Z-Berichte)

1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe **4 0 0**, dann die **ZWS** Taste.



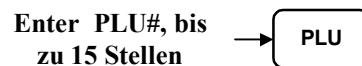
3. Auswahl des Artikel
  - Artikeldirektaste drücken



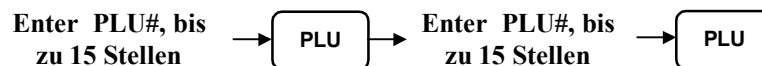
- Oder erste Artikeldirektaste, dann letzte Artikeldirektaste



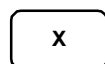
- Oder Artikelnummer und PLU Taste



- Oder erste Artikelnummer und PLU Taste, dann letzte Artikelnummer und PLU Taste



4. Drücken der X



5. Um weitere PLU zu Löschen wieder mit Punkt 3 beginnen, oder Taste BAR um das Programm zu beenden



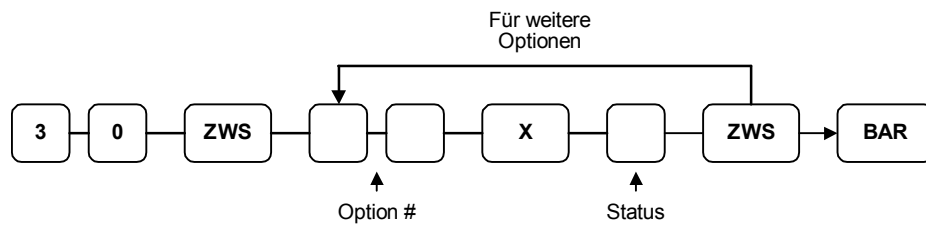
---

# System Option Programmierung

## **Programmierung der System Option:**

1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe **3 0**, dann **ZWS** Taste.
3. Nummerneingabe der gewünschten System Option, dann die **X** Taste.
4. Eingabe des gewünschten Wert für den Status der jeweiligen System Option.  
Dann die **ZWS** Taste drücken.
5. Für weitere System Optionen beginnen Sie wieder bei Punkt 3.
6. Drücken Sie die **BAR** Taste um das Programm zu Beenden.

## **System Option Ablauf Schema**



## System Option Tabelle

Address	SYSTEM OPTION	Wert	=	SUM	
1	Tastenton an?	Yes = 0 No = 1			
	% hat kein Einfluß auf NET SALE		Yes = 2 No = 0		
	Bedieneranmeldung:	Direkt =	0		
		Code =	4		
2	Bediener ist nach Bon:	Abgemeldet =	1		
		Angemeldet =	0		
	Schubladenschließzwang?		Yes = 0 No = 2		
	Alarm bei offener Lade?		Yes = 4 No = 0		
3	Nachträgliche Rückgelderrechnung?		Yes = 1 No = 0		
	Lade öffnen bei nachträg. Rückgeld.?		Yes = 0 No = 2		
	Mehrere nachträg. Bons?		Yes = 4 No = 0		
4	Zwang zur Kassiererselbstabrechnung vor Z Finanzbericht?		Yes = 1 No = 0		
	Negativ Verkäufe nur in X?		Yes = 2 No = 0		
	Null Verkäufe nur in X?		Yes = 4 No = 0		
5	Löschen der Bonnummer nach Z-Finanzbericht?		Yes = 1 No = 0		
	Reset Grand Total nach Z-Finanzbericht?		Yes = 2 No = 0		
	Lade öffnen bei Berichten?		Yes = 0 No = 4		
6	Lade öffnen bei Training?		Yes = 0 No = 1		
		Nomal =	0		
		Non Add =	2		
	Finanzberichtszähler auf Null nach Z1		Yes = 1 No = 0		
7	Zähler Zeitbericht auf 0 nach Z1		Yes = 1 No = 0		

Address	SYSTEM OPTION	Wert	=	SUM
	Zähler PLU-Bericht auf 0 nach Z1	Yes = 2 No = 0		
	Zähler Bed.-Bericht auf 0 nach Z1	Yes = 4 No = 0		
<b>8</b>	Zähler Gruppenbericht Auf 0 nach Z1	Yes = 1 No = 0		
	Papiersensor aktiv	Yes = 0 No = 4		
<b>9</b>	Splittpreis verboten	Yes = 1 No = 0		
	Direktmultiplikation	Yes = 2 No = 0		
	Neuer Bestand wird auf alten addiert = Neuer Bestand überschreibt den alten Bestand =	4 0		
<b>10</b>	Direktmultiplikation mehrstellig	Yes = 1 No = 0		
	Zeige addierten Preis bei PLU-Verkett.	Yes = 2 No = 0		
	Weiterverkauf bei Nullbestand möglich	Yes = 0 No = 4		
<b>11</b>	Europäische Rundung (Schweiz)	Yes = 1 No = 0		
	Z – Bestandsbericht erlaubt	Yes = 0 No = 2		
	Elektronisches Journal verfügbar	Yes = 4 No = 0		
<b>12</b>	Anzeige wenn EJ voll ist	Yes = 0 No = 1		
	Kasse stop wenn EJ voll ist	Yes = 2 No = 0		
	Nur negative Eingaben ins EJ schreiben	Yes = 4 No = 0		
<b>13</b>	Z – Berichte ins EJ schreiben	Yes = 1 No = 0		



Address	SYSTEM OPTION	Wert	=	SUM
	KassiererSelbstabrechnung verboten	Yes = 2 No = 0		
	Steuerumschaltung Bonaktiv	Yes = 4 No = 0		
14	Dont Totalize in Void-Mode	Yes = 1 No = 0		
	Sperre Preiebene Ebene 1 Ebene 2	2 4		
15	Schubladenalarm nach Sekunden (Standard 30)	1 – 99		
16	Anzahl der Dezimalstellen 0 – 3 Standard 2	0 - 3		
17	Datumsformat für Tag/Monat/Jahr =	1		
18	% und Steuerrundung ist voreingestellt	0		
19	Splittpreisrundung ist vereingestellt	0		
20	Generelles Stelleneingabelimit ( 0 = kein Limit )	0 -14		
21	Gewählte Preisebene:	Bleibt erhalten =	2	
		Ist Postenaktiv =	0	
		Ist Bonaktiv =	1	
22	Emdedded Price Bar Code Type 1/3/4/7	Price Embedded =	1/3/4	
		Scale Embedded =	7	
23	Bedienerwechsel während der Aufrechnung	Yes = 1 No = 0		
	Journalspule aktiv	Yes = 2 No = 0		
	Multiplikation ist: Dreifachmultiplikation = Splitt – Preis =	4 0		
24	Trainings – Mode einschalten = Ausschalten =	1 0		
25	Wechselgeld bei Europ.Rundung runden	Yes = 1 No = 0		
	Basiswährung	EURO = 0 Home = 2		
26	Druck Euro-Automatik bei: Total Gegeben	Y=2/ No=0 Y=4 / No=0		
27	Druck Euro-Automatik bei: Wechselgeld	Yes = 1 No = 0		
	X-Berichte und KSA nur einmal zwischen Z-Bericht	Yes = 2 No = 0		
28	Texteingabe mit Alphatastatur	Yes = 0 No = 1		

<b>Address</b>	<b>SYSTEM OPTION</b>	<b>Wert</b>	<b>=</b>	<b>SUM</b>
	Sperren unbekannte PLU	Yes = 2 No = 0		
	Tischrechnung mit Bewirtungsbeleg	Yes = 4 No = 0		

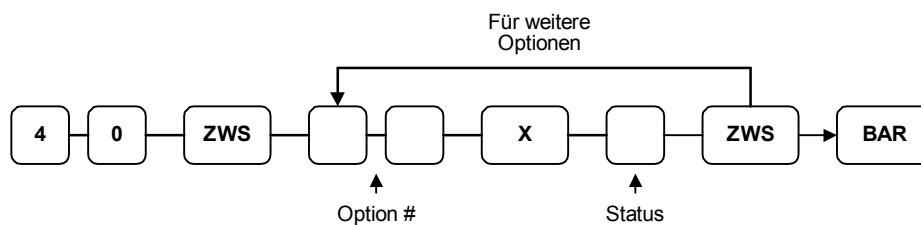
---

# Druck Option Programmierung

## *Programmierung der Druck Option:*

1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe **4 0**, dann **SBTL** Taste.
3. Nummerneingabe der gewünschten Druck Option, dann die **X** Taste.
4. Den gewünschten Wert der jeweiligen Druck Option eingeben. Die Taste **ZWS** drücken.
5. Für weitere Druck Optionen wieder bei Punkt 3 beginnen.
6. Zum Beenden die Taste **BAR** drücken.

## *Druck Option Ablaufschema*



## Druck Option Tabelle

Address	DRUCK OPTION	VALUE	=	SUM
1	Ausführlicher Bedienerbericht?	Yes = 1 No = 0		
	Drucke Steuersymbol?	Yes = 0 No = 2		
2	Nullunterdrückung im Finanzbericht?	Yes = 0 No = 1		
	Nullunterdrückung im Bedienerbericht?	Yes = 0 No = 2		
	Druck Finanzbericht mit Bedienerbericht?	Yes = 4 No = 0		
3	Druck PLU mit Null Umsatz im Bericht?	Yes = 1 No = 0		
	Druck ZWS-Zeile bei Taste ZWS	Yes = 2 No = 0		
	Druck %-Anteil im PLU Bericht	Yes = 4 No = 0		
4	Druck Datum	Yes = 0 No = 1		
	Druck Zeit	Yes = 0 No = 2		
	Druck Kassenummer	Yes = 0 No = 4		
5	Druck Auduction im Finanzbericht	Yes = 1 No = 0		
	Druck Postenzähler auf Bon	Yes = 2 No = 0		
	Druck Bonnummer	Yes = 0 No = 4		
6	Druck Bedienername	Yes = 0 No = 1		
	Druck Z-Zähler auf Bericht	Yes = 0 No = 2		
	Druck Bon für Bed. An/Abmeldung	Yes = 0 No = 4		
7	Druck der PLU Nr. auf Bon	Yes = 1 No = 0		
	Druck Grand total im X-Finanzbericht?	Yes = 0 No = 2		
	Druck Grand total im Z-Finanzbericht?	Yes = 0 No = 4		
8	Druck Gross Total im X-Finanzbericht?	Yes = 0 No = 1		
	Druck Gross Total im Z-Finanzbericht?	Yes = 0 No = 2		

Address	DRUCK OPTION	VALUE	=	SUM
	Druck ZWS ohne Steuer auf den Bon	Yes = 4 No = 0		
9	Druck Steuerbetrag auf dem Bon?	Yes = 0 No = 1		
	Druck Bruttosumme auf dem Bon?	Yes = 2 No = 0		
	Druck der Steuersätze auf dem Bon?	Yes = 4 No = 0		
10	Druck der Steuern auf dem Bon ist: einzeln Als Summe	0 1		
	Druck der Nettosumme auf den Bon	Yes = 2 No = 0		
	Druck den Text "TRAINING" auf Bon während Training	Yes = 4 No = 0		
11	Volumen PLU ist:	Gallonen =	0	
		Liter =	1	
	Druck Klischee oben auf dem Bon?	Yes = 0 No = 2		
	Druck Klischee unten auf Bon?	Yes = 0 No = 4		
12	Druck PLU/Kunde im Finanzbericht	Yes = 0 No = 1		
	Druck Betrag/Kunde im Finanzbericht	Yes = 0 No = 2		
	Zusätzlicher Bon	Yes = 4 No = 0		
13	Druck bei Berichts-Polling?	Yes = 1 No = 0		
	Druck PLU Nr. im PLU-Bericht?	Yes = 2 No = 0		
	Grand Total ist:	Net Sale =	4	
		Gross Sale =	0	
14	Drucke Preisebenen im PLU-Bericht?	Yes = 1 No = 0		
	Druck grafisches Logo oben auf Bon?	Yes = 2 No = 0		
15	Graf. Logo oben ist: Default Eigenes	0 1		
	Drucke Fett: SUMME, BAR, RÜCKGELD	Yes = 2 No = 0		
16	Heimatwährungssymbol ist	€		

<b>Address</b>	<b>DRUCK OPTION</b>	<b>VALUE</b>	<b>=</b>	<b>SUM</b>
<b>17</b>	Symbol für Währung 1	.		
<b>18</b>	Symbol für Währung 2	.		
<b>19</b>	Symbol für Währung 3	.		
<b>20</b>	Symbol für Währung 4	.		
<b>21</b>	Vorschub vor Bon	0 - 5		
<b>22</b>	Vorschub nach Bon	0 - 5		
<b>23</b>	Druck Trainings-Total im Finanzbericht	Yes = 1 No = 0		
<b>24</b>	Consolidierung auf rechnung	Yes = 1 No = 0		
	Sende zu KP bei Training	Yes = 2 No = 0		
<b>25</b>	Journaldruck beginnt mit: Y=Ältesten; N=Neusten Daten	Yes = 0 No = 1		
	Schriftgröße: N = Normal; Y = klein	Yes = 2 No = 0		
<b>26</b>	Druck VOID im Finanzbericht	Yes = 1 No = 0		
	Druck RÜCKNAHME im Finanzbericht	Yes = 2 No = 0		
<b>27</b>	Druck Order-Nr. auf Bon	Yes = 2 No = 0		
	Druck Preis auf Küchendrucker	Yes = 4 No = 0		
<b>28</b>	Tisch Rechnung mit Bewirtungsbeleg	Yes = 1 No = 0		

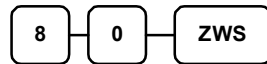
## Programm 80 – Funktionstasten Texte

---

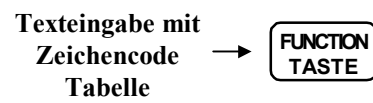
Achtung: Texteingabe nur möglich mit Zeichencodetabelle

---

1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe **8 0**, dann **ZWS** Taste.



3. Texteingabe



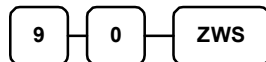
4. Für weitere Funktionstastentexte wieder mit Punkt 3 beginnen, oder die Taste **BAR** drücken um das Programm zu Beenden



## Programm 90 – Funktionstasten Eingabebegrenzung

Für einige Tasten besteht die Möglichkeit diese mit einer Eingabebegrenzung zu versehen, z.B. für die Abschlußtasten BAR, SCHECK oder KREDIT.

1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe **9 0**, dann **ZWS** Taste.



3. Eingabe der Eingabebegrenzung bis zu 8 Stellen, (oder "0" für offene Eingabe).
4. Drücken der gewünschten Funktionstaste.

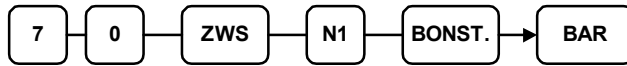


5. Drücken Sie die **BAR** Taste um das Programm zu Beenden.



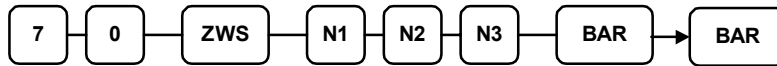


## Bonstorno



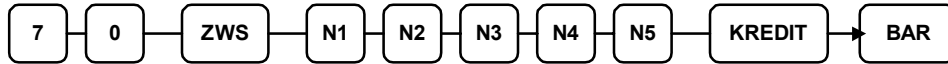
Address	OPTION	VALUE	=	SUM
N1	Taste ist gesperrt?	Yes = 1 No = 0		
	Taste ist nur in "X" aktiv?	Yes = 2 No = 0		

# BAR



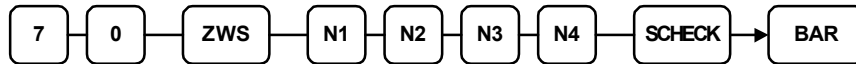
Address	OPTION	VALUE	=	SUM
<b>N1</b>	Rückgelderrechnungszwang	Yes = 1 No = 0		
	Über/Unterzahlung nur in "X" erlaubt	Yes = 2 No = 0		
	Unterzahlung verboten	Yes = 4 No = 0		
<b>N2</b>	Lade öffnen	Yes = 0 No = 1		
	Ohne Steuer1	Yes = 2 No = 0		
	Ohne Steuer2	Yes = 4 No = 0		
<b>N3</b>	Ohne Steuer3	Yes = 1 No = 0		
	Ohne Steuer4	Yes = 2 No = 0		

## KREDIT 1 - 8



Address	OPTION	VALUE	=	SUM
<b>N1</b>	Rückgelderrechnungszwang	Yes = 1 No = 0		
	Über/Unterzahlung nur in "X" erlaubt	Yes = 2 No = 0		
	Unterzahlung verboten	Yes = 4 No = 0		
<b>N2</b>	Lade öffnen	Yes = 0 No = 1		
	Erlaube Überzahlung	Yes = 2 No = 0		
	# Eingabe erforderlich	Yes = 4 No = 0		
<b>N3</b>	Ohne Steuer1	Yes = 1 No = 0		
	Ohne Steuer2	Yes = 2 No = 0		
	Ohne Steuer3	Yes = 4 No = 0		
<b>N4</b>	Ohne Steuer4	Yes = 1 No = 0		
	Sende zu EFT?	Yes = 4 No = 0		
<b>N5</b>	EFT Port	0-2		

# SCHECK

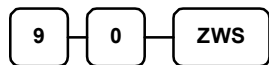


Address	OPTION	VALUE	=	SUM
<b>N1</b>	Rückgelderrechnungszwang	Yes = 1 No = 0		
	Über/Unterzahlung nur in "X" erlaubt	Yes = 2 No = 0		
	Unterzahlung verboten	Yes = 4 No = 0		
<b>N2</b>	Lade öffnen	Yes = 0 No = 1		
	Ohne Steuer1	Yes = 2 No = 0		
	Ohne Steuer2	Yes = 4 No = 0		
<b>N3</b>	Ohne Steuer3	Yes = 1 No = 0		
	Ohne Steuer4	Yes = 2 No = 0		

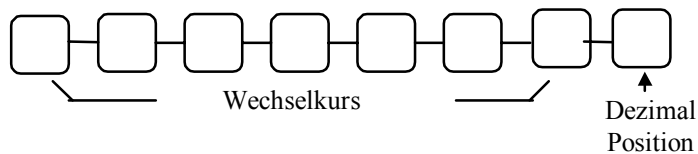
## WÄHRUNG 1 - 4

### - Program 90

1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe **9 0**, dann **ZWS** Taste.



3. Eingabe des Wechselkurses ohne den Dezimalpunkt, anschließend Eingabe wieviel Stellen hinter dem Dezimalpunkt vorhanden sind.



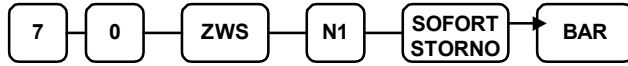
4. Die gewünschte Währungstaste drücken.



5. Um das Programm zu beenden die Taste **BAR** drücken.



## SOFORT STORNO



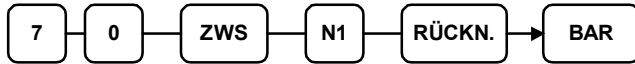
Address	OPTION	VALUE	=	SUM
N1	Taste gesperrt	Yes = 1 No = 0		
	Taste nur in "X" aktiv	Yes = 2 No = 0		

## #/KEIN VERKAUF



Address	OPTION	VALUE	=	SUM
<b>N1</b>	“Kein Verkauf” ist inaktiv	Yes = 1 No = 0		
	“Kein Verkauf” nur in der “X” Position	Yes = 2 No = 0		
	“Kein Verkauf” inaktiv nach #Eingabe	Yes = 4 No = 0		
<b>N2</b>	#Eingabe Zwag vor jedem Verkauf	Yes = 1 No = 0		
	Druck “Kein Verkauf”	Yes = 0 No = 2		
	#Eingaben verboten	Yes = 4 No = 0		
<b>N3</b>	Compulsory non-add entry must match number of digits set in the MAX DIGIT flag below?	Yes = 1 No = 0		
<b>N4</b>	Max. Ziffern für #Eingabe. Null ( 0 ) bedeutet kein Limit	0-8		

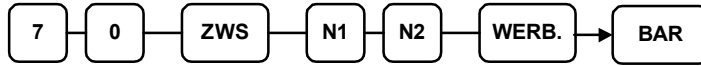
# RÜCKNAHME



Address	OPTION	VALUE	=	SUM
N1	Taste gesperrt	Yes = 1 No = 0		
	Taste nur "X" Position aktiv	Yes = 2 No = 0		



# WERBUNG



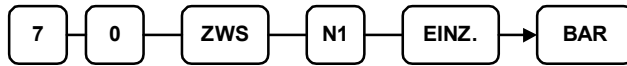
Address	OPTION	VALUE	=	SUM
<b>N1</b>	Taste gesperrt	Yes = 1 No = 0		
	Taste ist nur "X" Position aktiv	Yes = 2 No = 0		
	Ohne Steuer1	Yes = 4 No = 0		
<b>N2</b>	Ohne Steuer2	Yes = 1 No = 0		
	Ohne Steuer3	Yes = 2 No = 0		
	Ohne Steuer4	Yes = 4 No = 0		

## AUSZAHLUNG 1 - 3



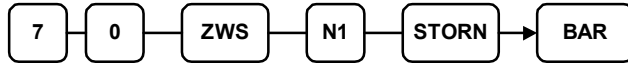
Address	OPTION	VALUE	=	SUM
N1	Taste ist gesperrt	Yes = 1 No = 0		
	Taste nur in "X" Position aktiv	Yes = 2 No = 0		

## EINZAHLUNG 1 - 3



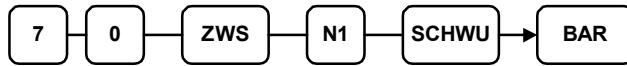
Address	OPTION	VALUE	=	SUM
N1	Taste gesperrt	Yes = 1 No = 0		
	Taste nur in "X" Position aktiv	Yes = 2 No = 0		

# STORNO



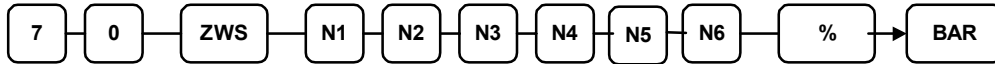
Address	OPTION	VALUE	=	SUM
N1	Taste gesperrt	Yes = 1 No = 0		
	Taste nur in "X" Position aktiv	Yes = 2 No = 0		

## SCHWUND



Address	OPTION	VALUE	=	SUM
N1	Taste gesperrt	Yes = 1 No = 0		
	Taste nur in "X" Position aktiv	Yes = 2 No = 0		

## %1 - %5



Address	OPTION	VALUE	=	SUM
<b>N1</b>	%Taste ist:	Betrag =	1	
		Prozent =	0	
	Taste gesperrt		Yes = 2 No = 0	
	Taste nur in "X" Position aktiv		Yes = 4 No = 0	
<b>N2</b>	%Taste ist:	Offen =	1	
		Fest =	0	
	%Taste ist aktiv für:	ZWS =	2	
		einzelnen Artikel =	0	
Festwert überschreiben erlaubt		Yes = 4 No = 0		
<b>N3</b>	%Taste ist:	Aufschlag =	1	
		Abzug =	0	
	Bereinigt Steuer1		Yes = 2 No = 0	
<b>N4</b>	Bereinigt Steuer2		Yes = 1 No = 0	
	Bereinigt Steuer3		Yes = 2 No = 0	
	Bereinigt Steuer4		Yes = 4 No = 0	
	ZWS-Rabatt mehrfach erlaubt		Yes = 2 No = 0	
	Mehrfachen Betragsnachlaß erlaubt ( für Coupon Verkäufe )		Yes = 4 No = 0	
<b>N6</b>	Festwert überschreiben nur in "X" erlaubt		Yes = 1 No = 0	

### %-Satz hinterlegen:

**9 0 - ZWS - fünf stellige Eingabe des %-Satz - Taste % (%1 - 5) - BAR**

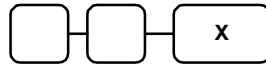
für 10% Eingabe: 10000

## Bediener Geheim Code

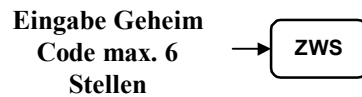
1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe **8 0 0**, dann **ZWS** Taste.



3. Eingabe der Bedienernummer für den ein Code vergeben werden soll, dann die **X** Taste drücken.



4. Eingabe des Geheim Code (bis zu 6 Stellen); dann die **ZWS** Taste.

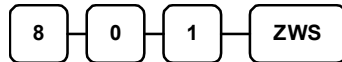


5. Für den nächsten Bediener wieder mit Punkt 3 beginnen, oder die **BAR** Taste drücken um das Programm zu beenden.



## Bediener Schubladenzuordnung und Trainingsbediener

1. Eingabe **8 0 1**, dann **ZWS** Taste.



3. Eingabe der gewünschten Bediener Nr., dann die **X** Taste drücken.



4. Eingabe des zweistelligen Status, dann die **ZWS** Taste drücken.

Address	OPTION	VALUE	=	SUM
<b>N1</b>	Schubladen Nr. (0=Lade1, 2= keine Lade)	0-2		
<b>N2</b>	Trainingsbediener	Yes=1 No=0		



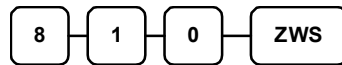
5. Für weitere Bed. Wieder mit 3 beginnen, oder Taste **BAR** um das Programm zu Beenden.



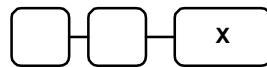


## BEDIENERNAME

1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe **8 1 0**, dann die **ZWS** Taste.



3. Eingabe der Bediener Nr., dann die **X** Taste drücken.



Eingabe Text

**Max.18Stellen  
mit Code Tabelle** → 

4. Drücken Sie die **BAR** Taste um das Programm zu Beenden.

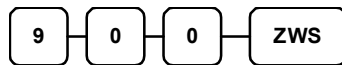


---

# GRUPPEN

## *Gruppenstatus*

1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe **9 0 0**, dann die **ZWS** Taste.



3. Eingabe der Gruppen Nr., dann die **X** Taste drücken.



4. Eingabe des dreistelligen Status, dann die **ZWS** Taste drücken.

Address	OPTION	VALUE	=	SUM
<b>N1</b>	Umsatz der Gruppe zum Gruppen Total addieren	Yes = 0 No = 1		



5. Für weitere Gruppen wieder mit 3 beginnen, oder die **BAR** Taste um das Programm zu Beenden.



## **Gruppen Text Programmierung**

1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe **9 1 0**, dann die **ZWS** Taste drücken.



3. Eingabe der Gruppen Nr., dann die **X** Taste drücken.



Eingabe Text



4. Für weitere Gruppen wieder mit Punkt 3 beginnen, oder die Taste **BAR** um das Programm zu Beenden.



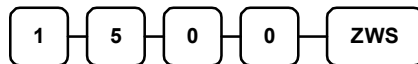
---

# Sonstige Programmierung

## Makro Tasten Sequenz Programmierung

Mit einer MAKRO Taste können bis zu 50 Tastenfolgen nacheinander ausgeführt werden.

1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe **1 5 0 0**, dann die **ZWS** Taste.



3. Drücken Sie die MAKRO Taste, die Sie programmieren wollen.



4. Standardschlüsselstellung für Makros ist REG-Mode. Soll X – oder Z-Mode simuliert werden, den Schlüssel in die gewünschte Stellung drehen..

Nun können Sie bis zu 50 Tasten drücken, die das MAKRO später nacheinander ausführen soll.

Zuordnung max. 50 Tasten

5. Anschließend den Schlüssel in die “P” Position drehen und die gleiche **Makro** Taste nochmal drücken.



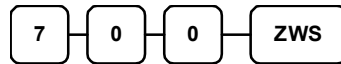
6. Drücken Sie die **BAR** Taste um das Programm zu Beenden.



## Klischee Text Programmierung

Als Klischeetext können Sie pro Zeile bis zu 32 Zeichen Text Programmieren.

1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe **7 0 0**, dann die **ZWS** Taste.

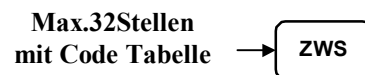


3. Geben Sie die Nummer der gewünschten Zeile ein und drücken Sie die **X** Taste.



Nr.	Klischee Zeile	Nr.	Klischee Zeile
1	Erste Zeile Bonanfang	12	Sechste Zeile Bonende
2	Zweite Zeile Bonanfang		
3	Dritte Zeile Bonanfang		
4	Vierte Zeile Bonanfang		
5	Fünfte Zeile Bonanfang		
6	Sechste Zeile Bonanfang		
7	Erste Zeile Bonende		
8	Zweite Zeile Bonende		
9	Dritte Zeile Bonende		
10	Vierte Zeile Bonende		
11	Fünfte Zeile Bonende		

4. Texteingabe



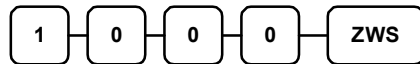
5. Drücken Sie die **BAR** Taste um das Programm zu Beenden.



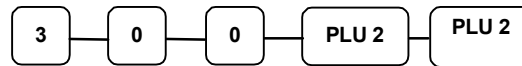
## ARTIKELTASTEN NEU BELEGEN

Die Artikeltasten sind im Standard mit den Artikelnummern 1 – 12 belegt. Mit den folgenden Programmschritten können Sie die Artikeltasten mit freien Nummern belegen.

1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe **1 0 0 0**, dann die **ZWS** Taste.



3. Geben Sie die gewünschte Artikelnummer ein und drücken Sie dann zweimal die gewünschte Zieltaste z.B. Artikel 300 auf Artikeltaste 2.



PLU Nr.

4. Drücken Sie die **BAR** Taste um das Programm zu Beenden.

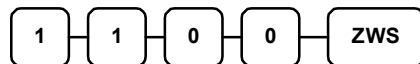


## BAR-in-Lade Limit

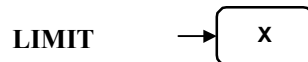
Sie haben die Möglichkeit Maximum für das Bargeld in der Schublade zusetzen. Ist dieses Limit erreicht wird Ihnen im Display eine Warnmeldung angezeigt. Mit der Taste Auszahlung können Sie den Bargeldbestand der Lade verringern.

### **Limit setzen**

1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe **1 1 0 0**, dann die **ZWS** Taste.



3. Eingabe des Limit ( max. 8stellig, 0 bedeutet kein Limit ), dann die **X** Taste drücken.

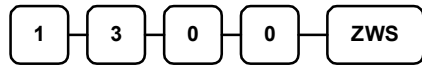


4. Drücken Sie die **BAR** Taste um das Programm zu Beenden.



## Datum und Zeit

1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe **1 3 0 0**, dann die **ZWS** Taste.



3. Eingabe der Uhrzeit 4stellig, dann die **X** Taste drücken.



4. Datumseingabe in folgendem Format MM(Monat) TT(Tag) and JJ(Jahr), dann die **X** Taste drücken.



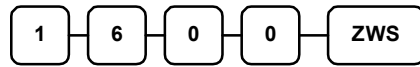
5. Die **BAR** Taste drücken um das Programm zu Beenden.





## Kassennummer

1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe **1 6 0 0**, dann die **ZWS** Taste.



3. Max. 5stellige Eingabe der Kassennummer, dann die **X** Taste drücken.

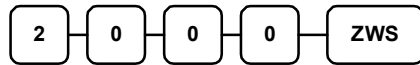


4. Taste **BAR** drücken um das Programm zu Beenden.



## Zeitautomatik für Preisebenen

1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe **2 0 0 0**, dann die **ZWS** Taste.



3. Eingabe der Zeit für Preisebene1 ( 4stellig ), dann die **X** Taste drücken.



4. Eingabe der Zeit für Preisebene2, dann die **X/TIME** Taste drücken.



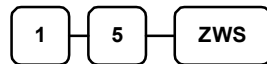
5. Drücken Sie die **BAR** Taste um das Programm zu Beenden.



---

## Programmausdruck

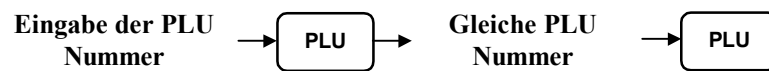
1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe **1 5**, dann die **ZWS** Taste.



3. An dieser Stelle gibt es drei verschiedene Arten des Programmausdruck. Der erste ist für PLU's, der zweite ist für MAKRO und der dritte ist für Sonstiges.

### PLU AUSDRUCK

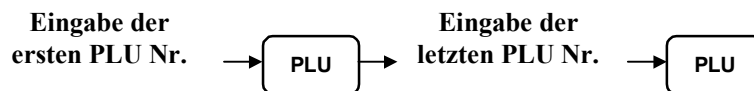
Ausdruck für einen Artikel



oder zweimal hintereinander die gleiche Artikel Schnelltaste drücken.



Ausdruck von Artikel bis Artikel



oder erste Artikel Schnelltaste un letzte Artikel Schnelltaste drücken.



### MAKRO AUSDRUCK

Die gleiche **MAKRO** Taste zweimal hintereinander drücken.



## SONSTIGE PROGRAMM AUSDRUCKE

Nr. — X/TIME

Nr.	Programm	Nr.	Programm
<b>0</b>	Gruppen	<b>10</b>	Makro Name
<b>1</b>	Steuer	<b>11</b>	Lade Limit
<b>2</b>	System option	<b>12</b>	Zeit & Datum
<b>3</b>	Print option	<b>13</b>	Kassen Nr.
<b>4</b>	Funktionstasten	<b>14</b>	Mix & Match
<b>5</b>	Bediener	<b>15</b>	Zeitschaltung Preisebenen
<b>6</b>	Klischee oben	<b>16</b>	Europäische Rundung
<b>7</b>	Klischee unten		
<b>8</b>	Finanzbericht Texte		
<b>9</b>	Bed. Bericht Text		

4. Drücken Sie die **BAR** Taste um das Programm zu Beenden.

BAR

**CE**

JK68-60962S